



RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA TOKO BUKU AL-MUMTAZ

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

ISA ISMAIL
11353102447



FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
2020

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim



LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA TOKO BUKU AL-MUMTAZ

TUGAS AKHIR

Oleh:

ISA ISMAIL
11353102447

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 21 Januari 2020

Ketua Program Studi

Idha Maita, S.Kom., M.Sc.
NIP. 197905132007102005

Pembimbing

Dr. Rice Novita, S.Kom., M.Kom.
NIK. 130510011

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

UIN SUSKA RIAU



LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA TOKO BUKU AL-MUMTAZ

TUGAS AKHIR

Oleh:

ISA ISMAIL

11353102447

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 06 januari 2020

Pekanbaru, 06 januari 2020

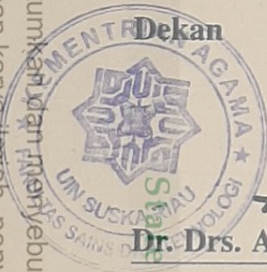
Mengesahkan,

Ketua Program Studi

Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

Dekan



Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag.

NIP. 196606041992031004

DEWAN PENGUJI:

Ketua : Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

Sekretaris : Dr. Rice Novita, S.Kom., M.Kom.

Anggota 1 : Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.

Anggota 2 : Syaifullah, SE., M.Sc.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan sumber dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan fakultas universitas. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 6 Januari 2020

Yang membuat pernyataan,

ISA ISMAIL

NIM. 11353102447

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah Rabbil Alamin,

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan taufik, hidayah, ilmu pengetahuan, kesehatan dan kesempatan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini. Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Bapak Mukhtaruddin, ayahanda tercinta adalah seorang bapak yang telah membesarkan saya, memenuhi segala keperluan saya hingga saat ini, selalu mengorbankan waktu, tenaga untuk anak-anaknya tersayang, dan selalu memberikan kasih sayang yang penuh kepada anak-anaknya.
2. Ibu Maria, ibunda tercinta yang telah melahirkan saya, membesarkan saya hingga saya tumbuh dewasa, tak ada kata letih yang terucap, hanya kasih sayang yang selalu diberikannya kepada anak-anaknya tersayang.
3. Alfry Leo Nardo, Ardhina Mukhtar, Biz Zikril Hakim, dan Shofy Hazimah Mukhtar, mereka merupakan abang, kakak, dan adik saya yang saya cintai. Dan seluruh keluarga besar saya.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Rancang Bangun E-Commerce pada Toko Buku Al-Mumtaz” merupakan syarat untuk mencapai gelar sarjana pada Program Studi Sistem Informasi UIN Suska Riau. Shalawat beserta salam semoga tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan sahabat beliau.

Penulis menyadari bahwa apa yang saya lakukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terlalu jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang berguna dalam penyusunan Tugas Akhir ini dimasa yang akan datang, semoga apa yang telah penulis lakukan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Tak lupa penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, baik secara langsung atau tidak langsung. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Akhmad Mujahidin, S.Ag., M.Ag., Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag., Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Dr. Rice Novita, S.Kom., M.Kom., sebagai pembimbing tugas akhir yang telah banyak meluangkan waktu, memberikan motivasi dan masukan terhadap penulis, serta memberikan arahan dan bimbingan yang sangat berharga dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini. “Syukron Khasiron Ibu, semoga Allah membalas semua kebaikan Ibu, dan selalu diberi kesehatan dan rezeki yang lebih serta senantiasa berlimpah rahmat dan berkah dari Allah Subhanahu wa ta’ala. Jazakallahu khairon, wa Barakallahu fikum..Amiin”.
5. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom. selaku penguji satu saya, yang telah banyak memberikan arahan dan kontribusi dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
6. Bapak Syaifullah, SE., M.Sc. sebagai penguji dua yang juga banyak memberikan arahan dan kontribusi dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
7. Segenap Dosen dan Karyawan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, terima kasih atas ilmu yang telah diberikan.



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

8. Kakak Nur Fitri yang telah percaya kepada saya untuk melakukan penelitian di toko Al-Mumtaz. Terima Kasih.
9. Keluargaku tercinta Ayahanda Mukhtaruddin dan Ibu Maria, Abangku Alfry Leo Nardo, Kakakku Ardhina Mukhtar, Adikku Shofy Hazimah Mukhtar dan Bizzikril Hakim. Terimakasih atas Do'a dan dukungannya secara moral atau pun moril, serta selalu menjadi inspirasi, motivasi hidupku dalam setiap langkahku di kehidupanku ini. Semoga beliau dalam lindungan Allah SWT dimana pun berada, dan penulis memohon do'a semoga pengorbanan beliau mendapat keridhoan dari Allah SWT Amiin.
10. Kakak-kakak dan adik-adik angkatan Program Studi Sistem Informasi yang sudah memberikan dukungan dan membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
11. Kepada teman-teman spesial Doni Sanjaya, Arif Mudi Priyatno, Muhammad Azmi, Supriadi, Muhammad Ilham, Rizkie Hafizah, Defris Mauludi, Hafiz Bahar yang telah banyak membantu dalam do'a, semangat, dan memberikan motivasi dan dorongan disetiap waktunya sehingga penulis bisa seperti sekarang.
12. Teman-teman SIF G'13 yang sama-sama berjuang untuk wisuda, tetap semangat, rajin, optimis, dan pastinya tetap kompak.
13. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu pada kesempatan ini, yang telah banyak membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Semoga dengan segala jerih payah dan dorongan yang telah disumbangkan, bernilai sebagai amal ibadah di sisi Allah SWT, Amin. Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu diharapkan kritik dan saran yang sangat membangun dari pembaca dan dapat disampaikan ke email isaismail1995@gmail.com. Atas bantuannya saya ucapkan terima kasih. Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Pekanbaru, 21 Januari 2020

Penulis,

ISA ISMAIL
NIM. 11353102447



RANCANG BANGUN *E-COMMERCE* PADA TOKO BUKU AL-MUMTAZ

ISA ISMAIL
NIM: 11353102447

Tanggal Sidang: 6 Januari 2020
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

E-Commerce merupakan proses pembelian dan penjualan jasa atau produk melalui internet yang berfokus pada transaksi bisnis dari satu pihak ke pihak lain. Proses transaksi pada toko AL-Mumtaz saat ini masih dilakukan dengan tatap muka secara langsung antara pembeli dan karyawan, mulai dari pemesanan sampai pembayaran. Untuk pengecekan stok barang dan pelaporan masih dilakukan secara manual dengan pencatatan buku besar. Pada penelitian ini bertujuan untuk membangun *E-Commerce* pada toko Al-Mumtaz dengan memakai metode perancangan sistem secara *Object Oriented Analysis Design* OOAD. *E-Commerce* sangat membantu pihak toko memasarkan produk dan memudahkan pembeli. Memudahkan karyawan melakukan pengecekan stok barang dan pelaporan bulanan, terutama pelaporan bulanan ke penerbit yang melakukan kerjasama dengan toko Al-Mumtaz.

Kata Kunci: Buku, *E-Commerce*, Pelanggan, Website



DESIGN OF E-COMMERCE IN THE AL-MUMTAZ BOOK STORE

ISA ISMAIL
NIM: 11353102447

Date of Final Exam: Januari 6th 2020
Graduation Period:

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

E-Commerce is the process of buying and selling services or products through the internet focuses on business transactions from one party to another. Process transactions at the AL-Mumtaz store currently still carried out face to face directly between buyers and employees, starting from order until payment. For checking the stock of goods and reporting is still being done manually with general ledger recording. In this study aims to build E-Commerce in the Al-Mumtaz store by using the method of designing the system in Object Oriented Analysis Design (OOAD). E-Commerce is very helpful for the store market the product and makes it easy for buyers. Make it easy for employees to check the stock of goods and monthly reporting, especially monthly reporting to publishers who collaborate with stores Al-Mumtaz.

Keywords: Books, Customers, E-Commerce, Website



DAFTAR ISI

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR SINGKATAN	xxi
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
2 LANDASAN TEORI	4
2.1 Internet	4
2.2 <i>E-Commerce</i>	4
2.3 Sistem Informasi	5
2.3.1 Sistem	5
2.3.2 Informasi	5
2.3.3 Sistem Informasi	5



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.4	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	6
2.5	<i>Object Oriented Analysis Design (OOAD)</i>	6
2.6	<i>Website</i>	7
2.7	<i>PHP Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	7
2.8	<i>MySQL</i>	8
2.9	<i>Profil Perusahaan</i>	8
2.10	<i>Penelitian Terdahulu</i>	9
3	METODOLOGI PENELITIAN	11
3.1	Metodologi Penelitian	11
3.2	Langkah-Langkah Metodologi Penelitian	11
3.2.1	Tahap Perencanaan	11
3.2.2	Tahap Pengumpulan Data	12
3.2.3	Tahap Analisa dan Perancangan	13
3.2.4	Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem	13
3.2.5	Tahap Dokumentasi	14
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	15
4.1	Analisa Sistem Berjalan	15
4.1.1	Identifikasi Masalah	15
4.1.2	Alur Sistem yang Sedang Berjalan	16
4.2	Analisa Sistem Usulan	16
4.2.1	Gambaran Umum Sistem Usulan	16
4.2.2	Ruang Lingkup Sistem	18
4.2.3	Analisa Kebutuhan (<i>Requirement</i>)	18
4.2.4	Analisa Kebutuhan <i>User</i>	18
4.2.5	Analisa Kebutuhan Data	18
4.2.6	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	19
4.2.7	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	19
4.2.8	Identifikasi Aktor	20
4.3	Perancangan Sistem Usulan	20
4.3.1	<i>Use case</i> Diagram	20
4.3.2	Deskripsi Diagram <i>Use Case</i> Admin	21
4.3.3	Skenario <i>Use Case</i>	23
4.3.4	Diagram Aktifitas	36
4.3.4.1	Diagram Aktifitas <i>Login</i>	36
4.3.4.2	Diagram Aktifitas Kategori	37
4.3.4.3	Diagram Aktifitas Pengguna	38



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3.4.4	Diagram Aktifitas Transaksi	38
4.3.4.5	Diagram Aktifitas Konfigurasi Umum	39
4.3.4.6	Diagram Aktifitas Konfigurasi Logo	40
4.3.4.7	Diagram Aktifitas Berita	41
4.3.4.8	Diagram Aktifitas <i>Checkout</i>	41
4.3.4.9	Diagram Aktifitas Riwayat Belanja	42
4.3.4.10	Diagram Aktifitas Keranjang Belanja	43
4.3.4.11	Diagram Aktifitas Registrasi Belanja	43
4.3.4.12	Diagram Aktifitas Rekening	44
4.3.4.13	Diagram Aktifitas Laporan	45
4.3.4.14	Diagram Aktifitas <i>Dashboard</i>	46
4.3.4.15	Diagram Aktifitas Kategori Pelanggan	46
4.3.4.16	Diagram Aktifitas Kelola Data produk	47
4.3.4.17	Diagram Aktifitas Profil	48
4.3.4.18	Diagram Aktifitas <i>Logout</i>	48
4.3.5	Diagram Sekuensial	49
4.3.5.1	Diagram Sekuensial <i>Login</i>	49
4.3.5.2	Diagram Sekuensial Pembayaran	50
4.3.5.3	Diagram Sekuensial Pengguna	50
4.3.5.4	Diagram Sekuensial Registrasi	51
4.3.5.5	Diagram Sekuensial Produk	51
4.3.5.6	Diagram Sekuensial Transaksi	52
4.3.5.7	Diagram Sekuensial Laporan	53
4.3.5.8	Diagram Sekuensial Konfigurasi Umum	53
4.3.5.9	Diagram Sekuensial Berita	54
4.3.5.10	Diagram Sekuensial <i>Checkout</i>	54
4.3.5.11	Diagram Sekuensial Kategori	55
4.3.5.12	Diagram Sekuensial Profil	56
4.3.5.13	Diagram Sekuensial Pelanggan	56
4.3.5.14	Diagram Sekuensial <i>Logout</i>	57
4.3.5.15	Diagram Sekuensial Belanja	58
4.3.5.16	Diagram Sekuensial Rekening	58
4.3.6	Diagram Kelas	59
4.4	Perancangan <i>Database</i>	61
4.5	Desain Struktur Menu	65
4.6	Perancangan <i>Interface</i>	67
4.6.1	Antarmuka Halaman pada Pelanggan	67



4.6.2	Antarmuka Halaman Pada Admin	71
-------	--	----

5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 76

5.1	Implementasi Sistem	76
5.1.1	Batasan Implementasi	76
5.1.2	Lingkungan Implementasi	76
5.1.3	Lingkungan Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) . .	76
5.1.4	Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>) . .	76
5.1.5	Implementasi Basis Data (<i>Database</i>)	77
5.2	Hasil Implementasi Sistem	83
5.3	Pengujian Sistem	92
5.4	<i>Black Box Testing</i>	92

6 PENUTUP 97

6.1	Kesimpulan	97
6.2	Saran	97

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A	HASIL OBSERVASI	A - 1
------------	-----------------	-------

LAMPIRAN B	DATA PRODUK BUKU	B - 1
------------	------------------	-------

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR GAMBAR

2.1	Siklus Informasi	5
2.2	Struktur Organisasi Toko Al-Mumtaz	9
3.1	Tahapan Penelitian	11
4.1	Alur Kerja Penelitian	15
4.2	Alur Enkripsi Sistem Usulan	17
4.3	Gambar <i>Use Case</i> Diagram.	21
4.4	Diagram Aktivitas <i>Login</i>	37
4.5	Diagram Aktifitas Kelola Data Kategori	37
4.6	Diagram Aktifitas Pengguna	38
4.7	Diagram Aktifitas Kelola Transaksi	39
4.8	Aktifitas Konfigurasi Umum	40
4.9	Diagram Aktifitas Konfigurasi Logo	40
4.10	Diagram Aktifitas Kelola Data Berita	41
4.11	Diagram Aktifitas <i>Checkout</i>	42
4.12	Diagram Aktifitas Riwayat Belanja	42
4.13	Diagram Aktifitas Keranjang Belanja	43
4.14	Diagram Aktifitas Registrasi Belanja	44
4.15	Diagram Aktifitas Rekening	45
4.16	Diagram Aktifitas Laporan	45
4.17	Diagram Aktifitas <i>Dashboard</i>	46
4.18	Diagram Aktifitas Kategori Pelanggan	47
4.19	Diagram Aktifitas Kelola Data Produk	47
4.20	Diagram Aktifitas Profil	48
4.21	Diagram Aktifitas <i>Logout</i>	49
4.22	Diagram Aktifitas <i>Login</i>	50
4.23	Diagram Sekuensial Pembayaran	50
4.24	Diagram Sekuensial Pengguna	51
4.25	Diagram Sekuensial Registrasi	51
4.26	Diagram Sekuensial Produk	52
4.27	Diagram Sekuensial Transaksi	52
4.28	Diagram Sekuensial Laporan	53
4.29	Diagram Sekuensial Konfigurasi umum	53
4.30	Diagram Sekuensial Berita	54
4.31	Diagram Sekuensial Checkout	55



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.32	Diagram Sekuensial Kategori	55
4.33	Diagram Sekuensial Profil	56
4.34	Diagram Sekuensial Pelanggan	57
4.35	Diagram Sekuensial <i>Logout</i>	57
4.36	Diagram Sekuensial Belanja	58
4.37	Diagram Sekuensial Rekening	59
4.38	Gambar Diagram Kelas	60
4.39	Struktur Menu.	65
4.40	Halaman Utama Produk	67
4.41	Halaman Kategori Produk	68
4.42	Halaman <i>View Cart</i>	69
4.43	Halaman <i>Dashboard</i>	69
4.44	Halaman Riwayat Transaksi	70
4.45	Halaman Konfirmasi Pembayaran	71
4.46	Halaman Data Produk	71
4.47	Halaman Data Transaksi	72
4.48	Halaman Data Detail Transaksi	72
4.49	Halaman Tambah Produk	73
4.50	Halaman Data Rekening	73
4.51	Halaman Pengguna	74
4.52	Halaman Konfigurasi <i>Website</i>	75
5.1	Tampilan <i>Database</i> Toko Buku Al-Mumtaz	77
5.2	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Berita	78
5.3	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Gambar	78
5.4	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Header Transaksi	79
5.5	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Kategori	79
5.6	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Kota	80
5.7	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Pelanggan	80
5.8	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Produk	81
5.9	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Provinsi	81
5.10	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Rekening	82
5.11	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel Transaksi	82
5.12	Tampilan <i>PHP Myadmin</i> untuk Tabel <i>Users</i>	83
5.13	Tampilan Beranda	83
5.14	Tampilan Detail produk	84
5.15	Keranjang Belanja	84



5.16	Halaman <i>Checkout</i>	85
5.17	Halaman Pelanggan	85
5.18	Halaman Riwayat Belanja	86
5.19	Halaman Konfirmasi Pembayaran	87
5.20	Halaman Transaksi Terbaru Pembayaran	88
5.21	Halaman <i>Dashboar</i> Admin	88
5.22	Halaman Transaksi	89
5.23	Halaman <i>Update</i> Status	89
5.24	Halaman Produk	90
5.25	Halaman Kategori	90
5.26	Halaman Rekening	91
5.27	Halaman Pengguna	91
5.28	Halaman Laporan	92

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR TABEL

2.1	Penelitian terdahulu	9
4.1	Data Buku	19
4.2	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	19
4.3	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	19
4.4	Identifikasi Aktor	20
4.5	Deskripsi Diagram <i>Use Case</i> Admin	21
4.6	Deskripsi Diagram <i>Use Case</i> Pelanggan	22
4.7	Skenario <i>Use Case</i> Login	23
4.8	Skenario <i>Use Case</i> Data Produk	24
4.9	Skenario <i>Use Case</i> Data Kategori	25
4.10	Skenario <i>Use Case</i> Data Transaksi	25
4.11	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Rekening	26
4.12	Skenario <i>Use Case</i> Data Pelanggan	27
4.13	Skenario <i>Use Case</i> Pengguna	28
4.14	Skenario <i>Use Case</i> Berita	29
4.15	Skenario <i>Use Case</i> Laporan	29
4.16	Skenario <i>Use Case</i> Konfigurasi	30
4.17	Skenario <i>Use Case</i> Log Out	31
4.18	Skenario <i>Use Case</i> Registrasi	32
4.19	Skenario <i>use case</i> Checkout	32
4.20	Skenario <i>Use Case</i> Keranjang	33
4.21	Skenario <i>Use Case</i> Beranda	34
4.22	Skenario <i>Use Case</i> Belanja	35
4.23	Skenario <i>Use Case</i> Profil	35
4.24	Diagram Kelas	60
4.25	<i>Database</i> Produk	61
4.26	<i>Database</i> Kategori	61
4.27	<i>Database</i> Header Transaksi	62
4.28	<i>Database</i> Rekening	63
4.29	<i>Database</i> User	63
4.30	<i>Database</i> Konfigurasi	63
4.31	<i>Database</i> Transaksi	64
4.32	<i>Database</i> Pelanggan	64
4.33	Penjelasan Struktur Menu	65

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	76
5.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	76
5.3	Point Pengujian <i>Black Box</i>	92
5.4	<i>Form</i> Pengujian <i>Black Box Testing</i> Admin	93
5.5	<i>Form</i> pengujian <i>Black Box Testing</i> Pelanggan	94
5.6	Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	96
5.7	Hasil Presentase Keberhasilan Pengujian <i>Black Box</i>	96
B.1	Data Buku	B - 1



UIN SUSKA RIAU



DAFTAR SINGKATAN

B2B	: <i>Business-to-Business</i>
B2C	: <i>Business-to-Customer</i>
C2B	: <i>Customer-to-Business</i>
C2C	: <i>Customer-to-Customer</i>
OOAD	: <i>Object Oriented Analysis Design</i>
OOP	: <i>Object Oriented Programming</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berbicara tentang teknologi saat ini sudah berkembang semakin pesat dari waktu ke waktu. Seiring berkembangnya teknologi dan informasi yang merupakan kemajuan pada bidang ilmu pengetahuan, salah satunya adalah teknologi internet sebagai media informasi yang sangat efektif untuk menyebarkan informasi. Internet sebagai media informasi mampu di akses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja selama terkoneksi dengan jaringan internet. Saat ini internet berdampak besar pada dunia bisnis (*E-Commerce*) yang memudahkan bagi calon pembeli untuk melihat informasi produk, memesan dan melakukan pembayaran dengan akses secara cepat dan mudah.

E-Commerce merupakan perubahan pada dunia bisnis yang menghasilkan manajemen konsumen lebih baik dari sebelumnya, strategi baru pemasaran, ekspansi jangkauan komoditi dan operasi-operasi lain yang lebih efisien (Irawan, Junaidi, Rahsel, dan Udin, 2017). *E-Commerce* suatu himpunan dinamis antara teknologi, aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan beberapa perusahaan, konsumen, juga komunitas tertentu melalui transaksi elektronik. Saat ini website adalah media penyampai informasi juga sebagai media proses untuk jual beli online. Pembeli tidak perlu meluangkan waktu khusus untuk mencari barang yang di butuhkan, cukup dengan melakukan pencarian pada internet (ABDI, 2018).

Toko buku Al-Mumtaz adalah toko buku yang melakukan penerbitan buku dan juga menjual beberapa jenis buku. Diantara jenis buku yang dijual oleh toko buku Al-Mumtaz Adalah buku bacaan, buku islami, buku sekolah, buku perguruan tinggi, dan Al-Quran. Saat ini jumlah data buku keseluruhan lebih kurang berjumlah 5.000 exemplar, terdiri dari 1.800 produk Al-Qur'an, 1.000 buku islami, 1.000 buku perguruan tinggi, 600 buku bacaan, dan 600 buku sekolah. Dalam waktu 1 bulan diperkirakan ada sekitar 100 pelanggan yang membeli buku pada toko Al-Mumtaz. Proses penjualan pada toko Al-Mumtaz dilakukan dengan komunikasi tatap muka antara *costomer* dengan karyawan. Proses jual beli yang terjadi pada toko Al-Mumtaz menyebabkan karyawan kesusahan dalam melakukan pelaporan dan pengecekan stok jumlah barang, yang semua itu dilakukan secara manual. Dikarenakan semua dilakukan secara manual membuat karyawan dan pengelola toko lebih banyak membuang-buang waktu disana.

Untuk pemasaran toko menggunakan *facebook* sebagai penyampai informasi. *Facebook* yang dimiliki hanya bisa di lihat oleh kontak yang melakukan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta ini dimiliki oleh UIN Suska Riau

Syahrudin, Idris, dan Ulfah, 2018

Syahrudin, Idris, dan Ulfah, 2018

Syahrudin, Idris, dan Ulfah, 2018

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



pertemanan saja. Diantara produk yang ada di toko, banyak produk yang berasal dari penerbit lain yang melakukan kerjasama dengan sistem titip buku. Untuk pelaporan bulanan, para karyawan diuntut untuk menulis data buku yang terjual menggunakan *Microsoft Word*. Pelaporan data buku yang terjual akan dikirim melalui email ke setiap penerbit yang melakukan kerjasama.

Dari beberapa permasalahan yang di alami oleh toko Al-Mumtaz memerlukan sebuah sistem *E-Commerce* yang dapat membantu penjualan produk. Konsumen bisa mengakses langsung melalui media internet dan tidak perlu repot-repot mendatangi toko secara langsung. Dengan melakukan klik saja kita bisa mendapatkan barang yang diinginkan, bisa mengetahui apa saja yang kita inginkan, dan dapat melakukan transaksi dengan siapa saja tanpa dibatasi oleh waktu dan jarak. Untuk proses penjualan buku yang mudah maka akan dilakukan penelitian dengan judul “**RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA TOKO BUKU AL-MUMTAZ**”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan diatas, maka dapat diambil sebuah rumusan masalah, “ bagaimana merancang sitem *E-Commerce* berbasis web pada toko buku Al-Mumtaz”?.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah tugas akhir ini adalah:

1. Model *E-Commerce* yang diterapkan adalah model *businnes to businnes* (B2B) dan *businnes to customer* (B2C).
2. Pembayaran dilakukan dengan cara tranfers bank/ATM, sehingga validasi dikirim via *e-mail* atau sms.
3. Perancangan sistem menggunakan metode OOAD.
4. *E-Commerce* yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL yang berbasis web.

1.4 Tujuan

Tujuan tugas akhir ini adalah:

1. Untuk menghasilkan suatu sistem penjualan yang bisa mempermudah penjualan dalam memasarkan buku dengan menggunakan media internet.
2. Untuk menghasilkan suatu sistem yang dapat mempermudah calon pembeli mendapatkan informasi tentang berbagai jenis buku yang ditawarkan oleh toko Al-Mumtaz.
3. Untuk mempermudah admin dan karyawan toko dalam melakukan penge-



cekan stok barang, serta melakukan pelaporan bulanan dan pelaporan kepada penerbit lain.

4. Untuk menjadikan Website sebagai media promosi produk dan transaksi penjualan.

1.5 Manfaat

Manfaat tugas akhir ini adalah:

1. Dapat memberikan kemudahan bagi pihak toko dalam mengelola penjualan.
2. Dapat memberikan kemudahan pada konsumen untuk melihat informasi produk.
3. Dapat memberikan kemudahan dalam proses pemesanan dan penjualan produk pada toko Al-Mumtaz.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) latar belakang masalah; (2) rumusan masalah; (3) batasan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; dan (6) sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Internet; (2) E-Commerce; (3) Sistem Informasi; (4) *Unified Modelling Language* (UML); (5) *Object Oriented Analysis Design* (OOAD); (6) *Website*; (7) *PHP Hypertext Preprocessor* (PHP); (8) *Mysql*; (9) Profil Perusahaan; (10) Penelitian Terdahulu.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Tahap Perencanaan; (2) Tahap Pengumpulan Data; (3) Tahap Analisa dan Perancangan; (4) Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem; (5) Tahap Dokumentasi.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

BAB 4 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Analisa Sistem Berjalan; (2) Analisa Sistem Usulan; (3) Perancangan Sistem Usulan; (4) Perancangan *Database*; (5) Desain Struktur Menu; (6) Perancangan *Interface*.

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

BAB 5 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Implementasi Sistem; (2) Hasil Pengujian; (3) Pengujian Sistem; (4) *Black Box Testing*.

BAB 6. PENUTUP

BAB 5 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Kesimpulan; (2) Saran.



BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Internet

Awalnya internet dibangun oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat dalam rangka melakukan hubungan dengan para ilmuwan dan profesor universitas di seluruh dunia. Internet merupakan jaringan terbesar yang menghubungkan jutaan komputer yang tersebar diseluruh dunia yang tidak terikat oleh organisasi manapun. Saat ini internet dapat digunakan oleh siapa saja untuk mengakses informasi apa saja dan bahkan sekarang telah menjadi alat nomor 1 untuk melakukan transaksi bisnis (Kadir, 2002).

2.2 E-Commerce

E-Commerce merupakan perubahan pada dunia bisnis yang menghasilkan manajemen konsumen lebih baik dari sebelumnya, strategi pemasaran baru, ekspansi jangkauan komoditi dan operasi-operasi lain yang lebih efisien (Irawan dkk., 2017). Dapat disimpulkan bahwa *E-Commerce* ialah proses pembelian dan penjualan jasa atau produk dari satu pihak ke pihak lain melalui internet (*commerce net*) dan sejenis mekanisme bisnis elektronik dengan focus pada transaksi bisnis berbasis individu dengan menggunakan internet sebagai media pertukaran barang atau jasa baik antar instansi atau individu dengan instansi (Rejeki dan Utomo, 2011).

Saat ini *E-Commerce* digunakan untuk mendukung kegiatan pembelian dan penjualan, pemasaran produk, jasa, dan informasi melalui internet atau extranet. *E-Commerce* pada umumnya dikelompokkan menjadi dua kategori: *bussines-to-bussiness* (B2B) dan *busines-to-consumer* (B2C). Terakhir terjadi perkembangan jenis hubungan baru yang disebut: *consumer-to-consumer* (C2C) dan *consumer-to-business* (C2B) (Kadir, 2002).

1. *Business-to-business* (B2B) B2B penjualan produk atau jasa yang melibatkan beberapa perusahaan dan dilakukan dengan otomasi. Umumnya perusahaan-perusahaan yang terlibat yaitu pemasok, distributor, pabrik, dan toko.
2. *Business-to-consumer* (B2C), yaitu interaksi dan transaksi yang melibatkan antara perusahaan dan konsumen.
3. *Consumer-to-consumer* (C2C), adalah model perdagangan yang terjadi antara konsumen dengan konsumen.
4. *Consumer-to-business* (C2B), yaitu bisnis yang berbasiskan konsumen ke pebisnis.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta ini dilindungi Undang-Undang

the Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

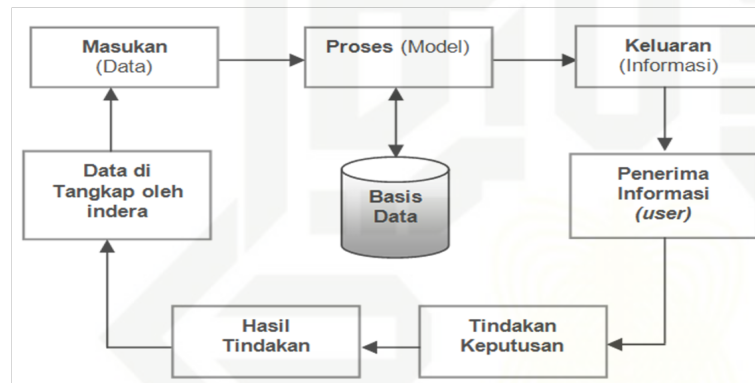
2.3 Sistem Informasi

2.3.1 Sistem

Sistem merupakan sekumpulan elemen-elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. Jika dalam sebuah sistem terdapat elemen yang tidak memberikan manfaat dalam mencapai tujuan yang sama, maka elemen tersebut dipastikan bukanlah bagian dari sistem (Kadir, 2002).

2.3.2 Informasi

Informasi merupakan suatu data yang diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya yang berguna untuk mengambil keputusan pada saat ini dan masa mendatang. Data sering kali disebut sebagai bahan informasi melalui suatu proses transformasi yang dibuat menjadi bermakna (Kadir, 2002). Siklus informasi dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1. Siklus Informasi
(Kadir, 2002)

2.3.3 Sistem Informasi

Menurut (Kadir, 2003) sistem informasi yaitu mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi) dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Secara teknis sistem informasi didefinisikan sebagai sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan, koordinasi, pengawasan, analisa dan visualisasi dalam suatu organisasi.

Sistem informasi terdapat beberapa komponen-komponen didalamnya yaitu:

1. Perangkat keras (*hardware*) Mencakup peranti-peranti fisik seperti komputer dan printer.



2. Perangkat lunak (*software*) Sekumpulan instruksi yang memungkinkan perangkat keras untuk dapat memproses data.
3. Prosedur Sekumpulan aturan yang dipakai untuk mewujudkan pemrosesan data dan pembangkitan keluaran yang dikehendaki.
4. Orang Semua pihak yang bertanggung jawab dalam pengembangan sistem informasi, pemrosesan, dan penggunaan keluaran sistem informasi.
5. Basis data (*database*) Sekumpulan tabel, hubungan dan lain-lain yang berkaitan dengan penyimpanan data.
6. Jaringan komputer dan komunikasi data Sistem penghubung yang memungkinkan sumber (*resources*) dipakai secara bersama atau diakses oleh sejumlah pemakai.

2.4 Unified Modelling Language (UML)

Unified Modelling Language (UML) merupakan bahasa pemodelan secara grafis untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan semua artifak sistem perangkat lunak (Ginting, 2013). Dengan menggunakan pemodelan UML diharap pengembang dapat melakukan beberapa hal yaitu:

1. Tinjauan umum bagaimana arsitektur sistem secara keseluruhan.
2. Penelaahan bagaimana objek-objek dalam sistem saling mengirimkan pesan dan saling bekerjasama satu sama lain.
3. Menguji apakah sistem perangkat lunak sudah berfungsi seperti seharusnya.
4. Dokumentasi sistem perangkat lunak untuk keperluan-keperluan tertentu di masa mendatang.

Diagram yang disediakan dalam UML antara lain:

1. *Use case diagram*
2. *Activity diagram*
3. *Sequence diagram*
4. *Collaboration diagram*
5. *Class diagram*
6. *Statechart diagram*
7. *Component diagram*
8. *Deployment diagram*

2.5 Object Oriented Analysis Design (OOAD)

Menurut (Shalahuddin dan Rosa, 2013) *Object Oriented Analysis Design* (OOAD) merupakan tahap menganalisis spesifikasi atau kebutuhan sistem yang akan dibangun dengan konsep berorientasi objek ke desain pemodelan agar lebih mudah diimplementasikan dengan pemrograman berorientasi objek.



2.6 Website

Website sering juga disebut sebagai *site*, situs, situs web atau portal yaitu kumpulan beberapa halaman web yang berhubungan antara satu dengan yang lainnya. *Website* itu sendiri terbagi menjadi dua bagian yaitu home page (halaman pertama) dan webpage (halaman demi halaman berikutnya). *Website* (web) sering juga disebut sebagai World Wide Web (www) adalah sumber daya dari internet yang kini sudah berkembang sangat pesat. Informasi web itu sendiri didistribusikan melalui pendekatan hypertext, yang memungkinkan suatu teks pendek menjadi acuan untuk membuka dokumen lain. Dengan Hypertext ini seseorang dapat memperoleh informasi dengan melompat dari suatu dokumen ke dokumen lain (ABDI, 2018).

Website atau situs dapat juga diartikan sebagai sekumpulan halaman yang menampilkan informasi berupa data teks, gambar, animasi, suara, video, atau gabungan dari semuanya. Sebagai implementasinya, web dapat dikoneksikan ke basis data terutama *macromedia dreamweaver* dengan sintak progrma PHP dengan PH-PMYAdmin. Menurut (ABDI, 2018) Ada beberapa hal yang menjadi penunjang agar keberadaan sebuah *website* bisa di akses atau diketahui oleh *user* (pengguna internet):

1. Nama domain (*Domain name / URL- Uniform Resource Locator*)
Merupakan sebuah alamat unik dalam internet yang digunakan untuk mengidentifikasikan sebuah *website*, atau dengan kata lain nama domain adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah *website* diinternet.
2. Rumah tempat *website* (*Web Hosting*)
Web hosting adalah ruangan yang terdapat didalam harddisk yang berguna untuk menyimpan data, file-file, gambar dan lainnya yang akan ditampilkan di *website*. Web hosting diperoleh dengan cara menyewa, rata-rata waktu penyewaan di hitung pertahun dengan besarnya *hosting*.
3. Desain *Website*
Desain *website* adalah penentu dari sebuah kualitas dan keindahan sebuah *website*, karena akan berpengaruh terhadap penilaian pengunjung terhadap akan bagus atau tidaknya sebuah *website*.

2.7 PHP Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP adalah bahasa pemrograman skrip sederhana yang digunakan untuk pemrosesan HTML Form di dalam halaman web yang digunakan secara command line, yaitu skrip PHP dapat dijalankan tanpa melibatkan web server ataupun browser. Untuk membuat program menggunakan PHP programmer harus menyediakan sebuah program *editor teks* untuk menuliskan program, seperti Notepad (*windows*)



dan vi editor (*linux*). Untuk editor yang lebih advance programmer bisa menggunakan seperti EditPlus, Notepad++, atau Dreamweaver (Hastanti, Purnama, dan Wardati, 2015).

2.8 MySQL

MySQL adalah turunan dari SQL (*Structured Query Language*). SQL yaitu konsep pengoperasian basis data terutama yang dikerjakan dengan mudah dan otomatis. MySQL memungkinkan karena kemudahannya untuk digunakan, cepat secara kinerja query, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan-perusahaan skala menengah dan kecil. MySQL merupakan database yang digunakan oleh situs-situs terkemuka di Internet untuk menyimpan data. Software database MySQL kini dilepas sebagai software manajemen database yang open source, sebelumnya merupakan software database yang shareware. Shareware merupakan software yang didistribusikan secara bebas untuk keperluan penggunaan secara pribadi, tetapi jika digunakan secara komersial pemakai harus mempunyai lisensi dari pembuatnya (Haryanti, 2011).

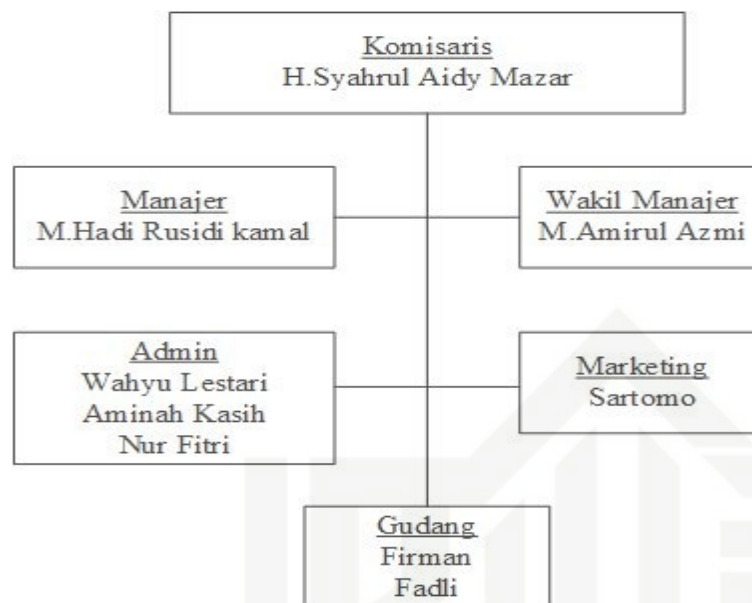
MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi pengguna (*interface*) yang berguna sebagai program aplikasi pengakses database yang dihasilkan. MySQL didukung oleh hampir semua program aplikasi baik yang *Open Source* seperti PHP, *framework php*, *java*, *python* maupun yang tidak Open Source yang ada pada *platform windows* seperti *Visual Basic*, *Delphi* dan lainnya (Nugroho, 2005).

2.9 Profil Perusahaan

Toko buku Al-Mumtaz merupakan penerbit buku sekaligus tempat penjualan buku dan herbal alami. Produk yang di jual oleh toko buku Al-Mumtaz adalah buku bacaan, buku islami, buku sekolah, buku perguruan tinggi, Al-Qur'an dan herbal alami. Sejak mulai berdiri toko buku Al-Mumtaz sudah melakukan kerjasama dengan berbagai penerbit lain dengan sistem titip buku. Setiap sekali sebulan buku yang dititipkan akan diminta pelaporannya oleh penerbit. Tidak hanya buku, toko Al-mumtaz juga menjual produk herbal alami berupa obat-obatan untuk berbagai macam penyakit.

Toko buku A-Mumtaz terletak di Jl.HR Soebrantas No. 2-4 Simpang Baru Tampar. Proses penjualan pada toko buku Al-Mumtaz dilakukan dengan komunikasi langsung yaitu tatap muka antara *costumer* dengan karyawan. *Costumer* datang langsung ke toko untuk melihat-lihat buku yang dicari dan melakukan pembayaran secara langsung. Dari segi pemasaran, toko hanya menggunakan *facebook* untuk memposting produk yang dijual, disebabkan tidak adanya sistem *E-Commerce*

pada toko A-Mumtaz. Dibawah ini adalah susunan struktur organisasi toko buku Al-Mumtaz dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Toko Al-Mumtaz

2.10 Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu dalam penelitian ini digunakan untuk mengetahui persamaan dan perbedaan dari beberapa penelitian yang ada, serta kajian yang dapat mengembangkan penelitian yang akan dilaksanakan. Berikut penelitian terdahulu yang digunakan dalam penelitian ini dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Penelitian terdahulu

No	Peneliti / Tahun	Deskripsi
1	Sri Handayani, (2016). Sistem informasi <i>E-Commerce</i> untuk jaringan penjualan sepeda motor bekas kabupaten kampar (studi kasus: Adira Finance).	Dengan adanya sistem <i>E-Commerce</i> yang dibuat dapat membantu proses penjualan sepeda motor bekas terutama pada segi promosi. Hemat waktu dan memberi gambaran jenis sepeda motor dan informasi yang dicari.
2	Tony Wijaya, donny Pratama, (2014). Rancang bangun <i>website E-Commerce</i> pada barcelona sport.	Banyak kemudahan yang diberikan oleh fitur pada aplikasi <i>E-Commerce</i> ini mulai dari sisi pemesanan hingga pembayaran dan penerimaan proses pembayaran beserta semua laporan yang berkaitan dengan penjualan dan pemasaran.



Tabel 2.1 Penelitian terdahulu (Tabel lanjutan...)

No	Simbol	Deskripsi
3	Dedi Irawan, Yoeyong Rahsel, Taufik Udin, (2017). Perancangan <i>Electronic Commerce</i> berbasis B2C pada toko ATK Sindoro.	<i>E-Commerce</i> yang ada pada toko Atk Sindoro Pringsewu sangat membantu konsumen dalam melakukan pemesanan alat tulis kantor tanpa harus datang langsung ke toko.
4	Rara sri Artati Rejeki, Agus Prasetyo Uto-mo, Stefiana Sri Susanti, (2011). Perancangan dan pengaplikasian sistem penjualan pada” distro smith” berbasis <i>E-Commerce</i> .	Aplikasi Penjualan Online Distro Smith Semarang menyajikan laporanlaporan diantaranya laporan produk, laporan member, laporan order, dan laporan penjualan. Laporan tersebut ditujukan kepada manajer sebagai bahan pertimbangan dalam perbaikan pelayanannya.
5	Elizaandayani Ginting, (2013). Aplikasi penjualan berbasis web (<i>E-Commerce</i>) menggunakan joomla pada mutiara fashion.	Dengan adanya aplikasi <i>E-Commerce</i> maka konsumen lebih mudah mendapatkan informasi terbaru di mutiara fashion dan juga info tentang produk.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

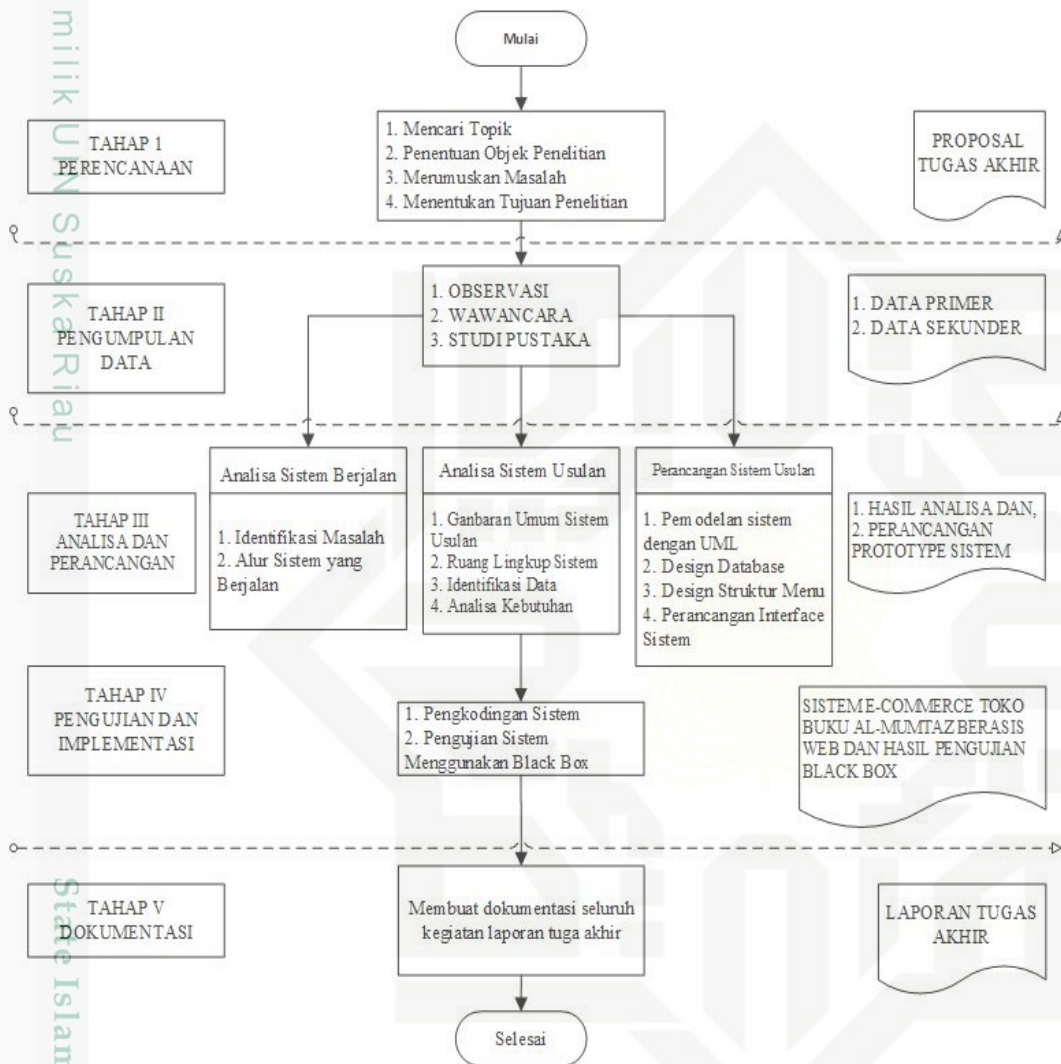


BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini terdapat beberapa tahapan yang peneliti lakukan. Metodologi penelitian yang penulis lakukan dapat ditunjukkan pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. Tahapan Penelitian

3.2 Langkah-Langkah Metodologi Penelitian

Pada tahapan metodologi akan dipaparkan bagaimana tahapan dalam penyelesaian tugas akhir ini.

3.2.1 Tahap Perencanaan

Dalam tahap perencanaan yang merupakan tahap awal dan tahapan persiapan penelitian, yang dilakukan adalah sebagai berikut:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Mencari Topik
Hal yang pertama dilakukan adalah mencari topik permasalahan yang akan diangkat pada tugas akhir ini. Peneliti menentukan topik pada tugas akhir ini yaitu membahas tentang Rancang Bangun *E-Commerce* pada Toko Buku Al-Mumtaz.
2. Penentuan Objek Penelitian
Sesuai dengan topik yang di pilih maka tempat untuk melakukan penelitian adalah pada toko buku Al-Mumtaz
3. Merumuskan Masalah
Yang dikaji dalam Tugas Akhir ini beserta ruang lingkup atau batasan masalah pada Tugas Akhir ini. Hasil yang diperoleh dari tahap ini adalah rumusan masalah dari Tugas Akhir.
4. Menentukan Tujuan
Menentukan tujuan penelitian, haruslah sesuai dari permasalahan yang di angkat. Yang nantinya akan berfungsi untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini.

3.2.2 Tahap Pengumpulan Data

Dimana, setelah data ditentukan berdasarkan jenis penelitian maka selanjutnya adalah mengumpulkan data tersebut. Tahapannya adalah sebagai berikut:

1. Observasi
Observasi adalah pengamatan secara langsung terhadap suatu objek yang akan diteliti dengan tujuan mendapatkan gambaran yang tepat mengenai objek penelitian dan mengecek kebenaran data serta informasi yang telah dikumpulkan. Observasi yang dilakukan di objek penelitian yaitu Toko Buku Al-Mumtaz. Melakukan analisa langsung kelapangan yaitu bagaimana sistem penjualan yang sedang berjalan saat ini.
2. Wawancara
Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan langsung dengan beberapa narasumber. Pertanyaan - pertanyaan yang diajukan biasanya dipersiapkan terlebih dahulu yang diarahkan kepada narasumber untuk topik yang digarap. Wawancara yang telah dilakukan kepada kak Fitri sebagai Admin yang dipercaya di Toko Al-Mumtaz dapat dilihat pada Lampiran A dan Lampiran B.
3. Studi Pustaka
Buku dan jurnal/paper dijadikan acuan pembahasan masalah dalam penelitian ini.



3.2.3 Tahap Analisa dan Perancangan

Tahap analisa, yang menjadi bahan masukan adalah:

Analisa sistem yang berjalan

Kegiatan ini dilakukan untuk menganalisa sistem lama yang telah berjalan pada toko Al-Mumtaz. Kegiatan ini terdiri dari dua tahap yaitu:

- (a) Identifikasi masalah
- (b) system yang berjalan

Analisa sistem Usulan

Kegiatan ini terdiri dari lima tahap yang dilakukan sebagai dasar tahap perancangan. Tahap analisa sistem usulan terdiri dari lima yaitu:

- (a) Gambaran umum sistem usulan
- (b) Ruang lingkup sistem
- (c) Identifikasi data
- (d) Analisa kebutuhan
- (e) Identifikasi *software* yang digunakan

3. Perancangan Sistem Usulan

Ditahap ini dilakukan perancangan sistem usulan terhadap sistem yang akan dibangun. Perancangan sistem usulan ini terdiri dari:

- (a) Pemodelan Sistem Dengan UML

Untuk memudahkan penulis dalam melakukan perancangan sistem maka penulis memodelkan dengan menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*.

- (b) Desain *Database*

Pada tahap ini dilakukan desain terhadap model *relational database*, dengan menitik beratkan pada pembuatan tabel secara baik tanpa mengalami redudansi data.

- (c) Desain Struktur Menu

Mendesain struktur menu yang akan digunakan didalam sistem, kegiatan ini dilakukan juga berdasarkan dokumentasi dari perusahaan.

- (d) Perancangan *Interface Sistem*

- (e) Melakukan desain bentuk *interface*

3.2.4 Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem

Langkah-langkah dalam tahap implementasi dan pengujian ini adapun penjelasannya sebagai berikut:

1. Pengkodingan Sistem

Melakukan pengkodingan pada rancangan perangkat lunak atau rancangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

interface yang akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Pengujian Sistem

Setelah pengkodean selesai sistem akan dilakukan uji coba untuk memastikan apakah sistem bekerja sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Pengujian sistem yang akan digunakan menggunakan metode *Black-box Testing*.

3.2.5 Tahap Dokumentasi

Seluruh kegiatan yang dilakukan didokumentasikan dalam penelitian ini mulai dari perencanaan, pengumpulan data, analisa dan perancangan, pengkodean, hingga *testing* sistem dan hasil dari dokumentasi berupa laporan tugas akhir penelitian.

BAB 4

ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini, penulis akan menguraikan tentang analisis dan perancangan terhadap masalah yang diangkat, tahap analisis sangat diperlukan sebagai dasar dalam perancangan sistem yang akan dibangun. Dalam analisis sistem ini meliputi analisa sistem berjalan, analisa sistem usulan, analisa kebutuhan sistem, analisa data-data yang dibutuhkan, dan terakhir analisa perancangan. Alur kerja pada penelitian ini dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1. Alur Kerja Penelitian

4.1 Analisa Sistem Berjalan

4.1.1 Identifikasi Masalah

Saat ini toko buku Al-Mumtaz melakukan pelayanan dengan komunikasi secara langsung. *Costumer* datang langsung ke toko untuk melihat-lihat produk dan melakukan pembayaran secara langsung. *Costumer* yang datang ke toko hanya bisa melihat jenis produk yang dijual pada rak-rak yang disediakan.

Untuk pemasaran toko menggunakan *facebook* sebagai penyampai informasi. *Facebook* yang dimiliki hanya bisa dilihat oleh kontak yang melakukan pertemanan saja. Diantara produk yang ada di toko, banyak produk yang berasal dari penerbit lain yang melakukan kerjasama dengan sistem titip buku. Untuk pelaporan bulanan, para karyawan di tuntut untuk menulis data buku yang terjual menggunakan *Microsoft Word*. Pelaporan data buku yang terjual akan dikirim melalui *email* ke setiap penerbit yang melakukan kerjasama.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.1.2 Alur Sistem yang Sedang Berjalan

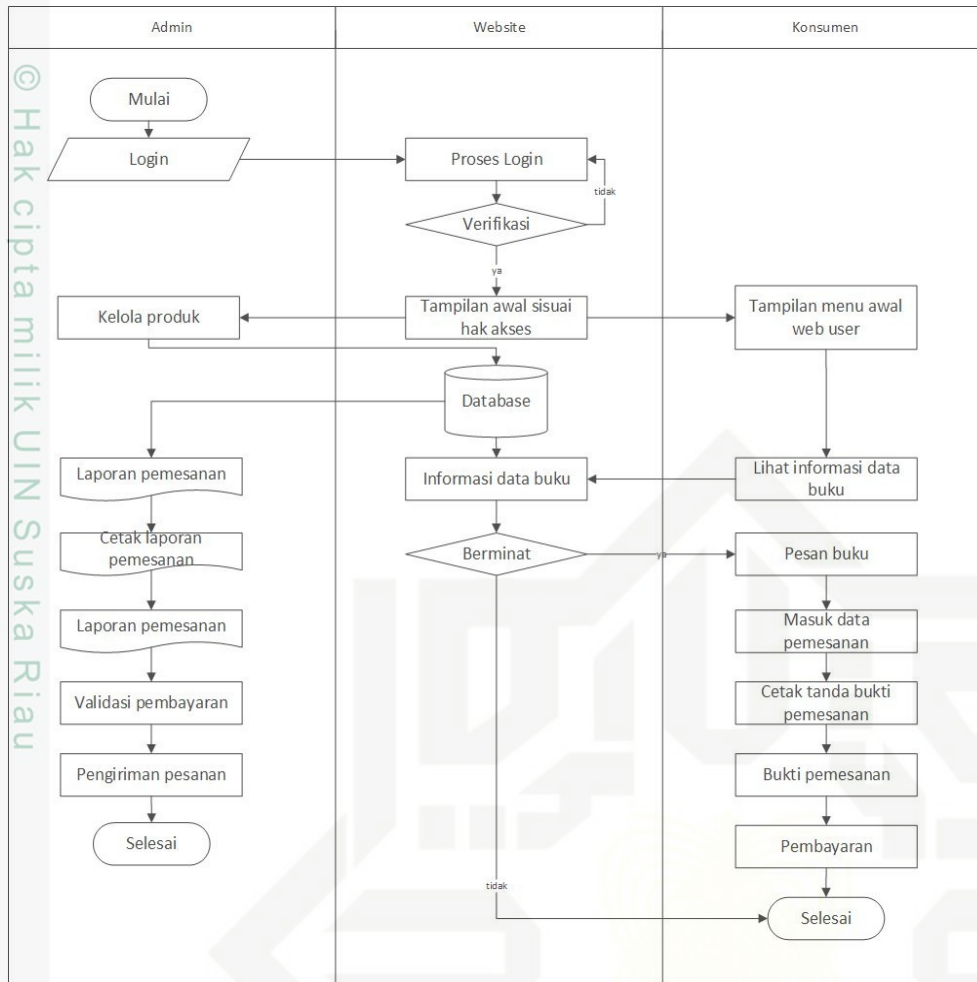
Berikut adalah alur sistem yang sedang berjalan pada toko buku Al-Mumtaz: *Costumer* datang ke toko untuk melihat-lihat produk yang di jual oleh toko buku Al-mumtaz.

1. *Costumer* datang ke toko untuk melihat-lihat produk yang di jual oleh toko buku Al-mumtaz.
2. Karyawan mendatangi *costumer* untuk menanyakan jenis produk apa yang dicari.
3. Karyawan menunjukkan tempat produk yang dicari *costumer*.
4. Apabila *costumer* mendapatkan produk yang dicari, maka *costumer* langsung ke tahap pembayaran.
5. Setelah melakukan pembayaran produk sudah bisa dibawa pulang oleh *costumer*.
6. Apabila *costumer* tidak menemukan produk yang dicari, maka *costumer* langsung pergi dan keluar dari toko.

4.2 Analisa Sistem Usulan

4.2.1 Gambaran Umum Sistem Usulan

Sistem yang dirancang merupakan usulan pada perancangan sistem *E-Commerce* baru sebagai media promosi buku Al-Mumtaz dan juga sebagai pelaporan. Adapun informasi yang tersedia didalam sistem meliputi data produk yang dijual oleh toko buku Al-Mumtaz. Disisni admin berperan penting dalam mengelola data dan melakukan penginputan, memonitoring penjualan serta melakukan pelaporan. Dibawah ini merupakan alur sistem usulan yang ingin dibangun pada toko buku Al-Mumtaz dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2. Alur Enkripsi Sistem Usulan

Pada Gambar 4.2 adalah gambaran alur system usulan yang ingin dibangun, berikut ini adalah uraian penjelasan gambar diatas:

1. Admin melakukan *login* untuk masuk ke halaman menu admin, yaitu dengan mengisi *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* valid maka akan menuju ke halaman admin, dan jika tidak maka kembali ke halaman *login*.
2. Admin melakukan tambah produk jika *login* benar.
3. Konsumen (*user*) mengakses internet. Dan membuka halaman tampilan web pemesanan lalu melihat informasi data buku, lalu keluar tampilan informasi data buku.
4. Jika konsumen tertarik untuk memesan maka akan memilih menu pemesanan buku dan jika konsumen tidak tertarik memesan buku maka akan keluar dari *website*.
5. Jika konsumen tertarik untuk memesan buku maka konsumen harus



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

6. Setelah konsumen mengisi data pemesanan, konsumen harus mengeprint tanda bukti pemesanan buku tersebut.
7. Konsumen melakukan pembayaran.
8. Setelah konsumen melakukan pemesanan maka dari database mendapatkan data laporan pemesanan, lalu admin mencetak laporan pemesanan.
9. Admin memvalidasi pembayaran, selanjutnya admin akan melakukan pengiriman buku.

4.2.2 Ruang Lingkup Sistem

Ruang lingkup sistem merupakan batasan ruang lingkup sistem yang akan dibangun. Sistem yang akan dibangun yaitu sistem *E-Commerce* berbasis *web*. sistem ini sebagai media promosi buku sekaligus sebagai pelaporan penjualan.

4.2.3 Analisa Kebutuhan (*Requirement*)

Analisa kebutuhan yaitu proses mendapatkan informasi, model, spesifikasi tentang perangkat lunak yang diinginkan klien atau pengguna. Kedua belah pihak klien dan pembuat perangkat lunak terlibat aktif dalam tahap ini.

4.2.4 Analisa Kebutuhan *User*

Analisa ini dimaksudkan agar kinerja sistem yang dirancang sesuai dengan kebutuhan *user*. Adapun kebutuhan *user* yang diperlukan adalah sebagai berikut:

1. Admin
Admin berhak sepenuhnya dalam melakukan pengaturan dan pengelolaan *website*.
2. Pimpinan
Pimpinan mempunyai hak akses untuk melihat laporan penjualan bulanan atau per periode.
3. Konsumen
Konsumen hanya mempunyai hak akses untuk membaca konten dan melakukan pemesanan yang ada di dalam *website*.

4.2.5 Analisa Kebutuhan Data

Dibutuhkan beberapa data penunjang agar sistem tersebut bermanfaat bagi pengguna. Beberapa data penunjang tersebut adalah:

1. Data produk
Data produk merupakan dasar awal dari semua data yang ada didalam sistem.
2. Data buku



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Data buku digunakan untuk mengelompokkan jenis buku berdasarkan buku dan pengarangnya. Ada beberapa jenis buku yang terdapat pada sistem dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1. Data Buku

No	Jenis Buku
1	Buku sekolah
2	Buku islami
3	Buku perguruan tinggi
4	Buku bacaan
5	Al-Qur'an

4.2.6 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Adapun tujuan analisa kebutuhan perangkat keras adalah untuk mengetahui secara tepat perangkat keras yang dibutuhkan. Adapun *hardware* yang dibutuhkan untuk pembuatan sistem dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras

No	Kebutuhan	Spesifikasi
1	<i>Processor</i>	<i>Intel Core i3-2330M</i> 2.20GHZ
2	<i>Harddisk</i>	500 GB
3	<i>RAM</i>	2048 MB RAM
4	<i>Mouse</i>	<i>Optik USB</i>

4.2.7 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak merupakan perangkat yang berfungsi untuk melakukan pengerjaan dalam data *processing system* untuk mendukung be kerjanya sistem-sistem komputer. Kebutuhan yang dibutuhkan adalah Sistem Operasi, serta kebutuhan-kebutuhan lainnya bisa didapatkan secara gratisan karena aplikasi pendukung bersifat *open source*. Adapun *software* yang dibutuhkan untuk pembuatan dan penerapan aplikasi dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Kebutuhan	Spesifikasi
1.	<i>S/O Microsoft Win-</i> <i>dows 7 32/64bit</i>	<i>S/O Microsoft Win-</i> <i>dows 7 32/64bit</i>
2.	<i>Sublime</i>	<i>Sublime</i>
3.	<i>Xampp</i>	<i>Xampp</i>



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Data jurusan)

No	Kebutuhan	Spesifikasi
5.	Google	Google
	Chrome/Mozilla	Chrome/Mozilla
	Firefox	Firefox

4.2.8 Identifikasi Aktor

Setelah melakukan analisis terhadap data dan informasi yang terlibat dalam proses sistem didapatkan model aktor-aktor, yang teridentifikasi aktifitas yang mendukung berjalannya sistem yang dirancang. Berikut merupakan aktor-aktor yang terlibat terlihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4. Identifikasi Aktor

No	User	Description
1	Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk ke sistem 2. Memiliki hak penuh untuk melakukan pengaturan dan pengelolaan <i>website</i>.
2	Konsumen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membaca konten dan melakukan pemesanan.

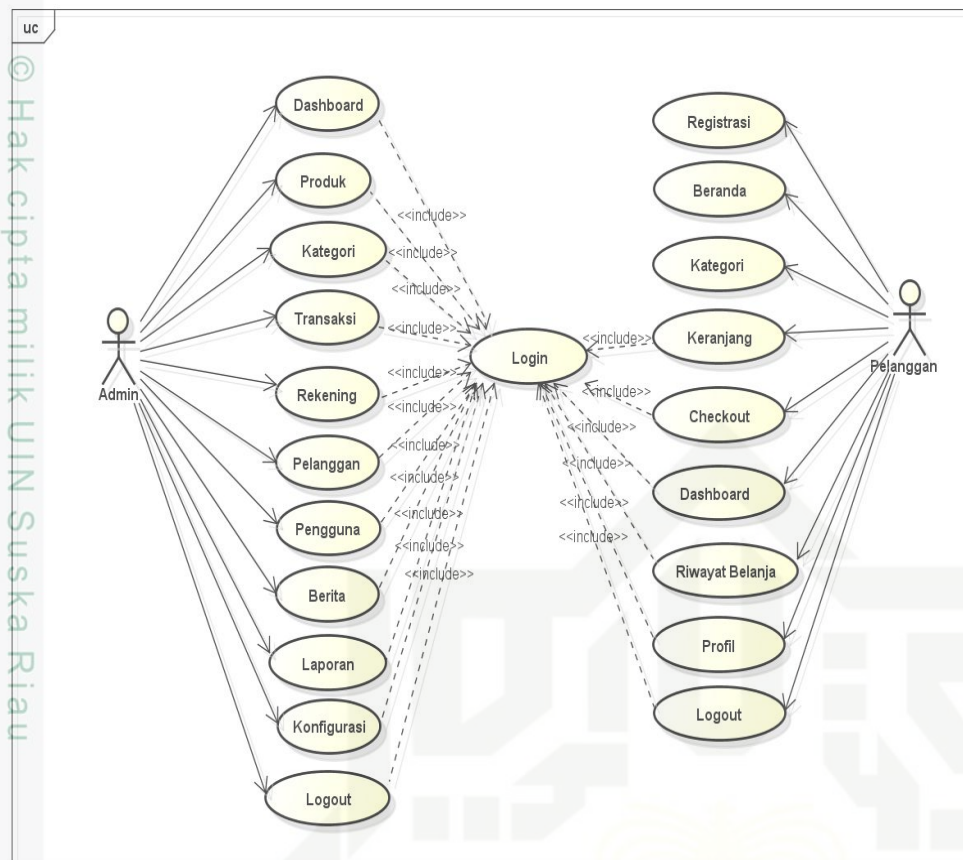
4.3 Perancangan Sistem Usulan

Berdasarkan analisa yang telah dilakukan maka dapat dilakukan rancang bangun sistem *E-Commerce* pada toko buku Al-Mumtaz menggunakan pendekatan berorientasi objek yaitu dengan diagram UML yang digunakan sebagai berikut:

1. Diagram *Use Case*
2. Diagram Kelas
3. Diagram Sekuensial
4. Diagram Aktifitas

4.3.1 Use case Diagram

Diagram *use case* menyajikan interaksi antara *use case* dan actor, dimana actor dapat berupa orang, peralatan, atau system lain yang berinteraksi dengan sistem yang dibangun. Diagram *use case* merupakan sesuatu yang penting untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan dan mendokumentasikan kebutuhan perilaku sistem. Berikut merupakan penggambaran sistem dalam bentuk *use case* diagram dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3. Gambar *Use Case Diagram*.

4.3.2 Deskripsi Diagram *Use Case Admin*

1. Deskripsi *Use Case Diagram Admin*

Berikut adalah tabel deskripsi *use case diagram Admin* yang dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5. Deskripsi Diagram *Use Case Admin*

No	Id	Use Case	Deskripsi
1	UC-01	Login	<i>Use case</i> ini menggambarkan administrator melakukan <i>login</i> dengan cara memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> pada sistem.
2	UC-02	Produk	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data produk.
3	UC-03	Kategori	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data kategori.
4	UC-04	Transaksi	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat mencetak dan mengubah status transaksi.
5	UC-05	Rekening	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data rekening.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.5 Deskripsi Diagram *Use Case* Admin (Tabel lanjutan...)

No	Id	Use Case	Deskripsi
6	UC-06	Pelangan	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat melihat data pelanggan.
7	UC-07	Pengguna	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data pengguna
8	UC-08	Berita	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat melakukan pelaporan penjualan dan mencetak laporan penjualan.
9	UC-09	Konfigurasi	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin dapat mengelola konfigurasi <i>website</i> .
10	UC-10	Laporan	<i>Use Case</i> ini menggambarkan admin melakukan pengecekan laporan bulanan penjualan.

2. Deskripsi *Use Case* Diagram Pelanggan Berikut adalah tabel deskripsi use case diagram Pelanggan yang dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6. Deskripsi Diagram *Use Case* Pelanggan

No	Id	Use Case	Deskripsi
1	UC-01	<i>Login</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan pelanggan melakukan <i>login</i> dengan cara memasukkan <i>username</i> dan <i>email</i> pada sistem.
2	UC-02	Registrasi	<i>Use Case</i> ini menggambarkan pelanggan melakukan pendaftaran.
3	UC-03	Beranda	<i>Use Case</i> ini menggambarkan melihat halaman utama pelanggan.
4	UC-04	Kategori	<i>Use Case</i> ini menggambarkan untuk melihat produk berdasarkan produk berdasarkan kategori.
5	UC-05	Keranjang	<i>Use Case</i> ini menggambarkan untuk melihat produk yang akan di beli dan juga dapat mengatur jumlah produk tersebut.
6	UC-06	<i>Checkout</i>	<i>Use Case</i> ini menggambarkan untuk melakukan proses pembayaran.
7	UC-07	<i>Dashboard</i>	<i>Use Case</i> ini menggambarkan melihat halaman utama pelanggan setelah melakukan <i>login</i> .
8	UC-08	Riwayat belanja	<i>Use Case</i> ini menggambarkan mengkonfirmasi pembayaran.
9	UC-09	Profil	<i>Use Case</i> ini menggambarkan pelanggan mengelola data pribadi.



4.3.3 Skenario Use Case

Skenario *use case* yang bertujuan untuk menggambar dengan lebih jelas apa saja kegiatan aktivitas yang dilakukan dalam suatu *usecase*. Skenario *usecase* akan ditampilkan dalam bentuk tabel. Berikut ini adalah skenario *use case* yang diusulkan.

1. Skenario *Use Case Login* Penjelasan dari skenario *use case login* yang dapat dilihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7. Skenario *Use Case Login*

Nama Use Case: <i>Usecase Login</i>		
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menangani proses <i>login</i>		
Aktor: Admin		
Kondisi Awal: Sistem menampilkan <i>Interface Login</i>		
Kondisi Akhir: Sistem menampilkan menu hak akses		
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Aksi Sistem
1. Aktor memilih menu <i>login</i>		2. Sistem menampilkan <i>form login</i>
3. Aktor meng-inputkan <i>username</i> dan <i>password</i>		4. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i>
		5. Sistem menampilkan halaman menu utama sesuai hak akses <i>actor</i>
6. Aktor menggunakan menu-menu yang ada pada sistem		
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Aksi Sistem
1. Aktor membuka aplikasi dan memilih menu <i>login</i>		2. Sistem menampilkan <i>form login</i>
3. Aktor meng-inputkan <i>username</i> dan <i>password</i>		4. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i>
		5. Sistem menampilkan pesan <i>login</i> tidak <i>valid</i> atau sistem menampilkan pesan <i>username, password</i> yang diinput salah

2. Skenario *Use Case* mengelola data produk
Penjelasan dari skenario *use case* mengelola data produk yang dapat dilihat pada Tabel 4.8



Tabel 4.8. Skenario *Use Case* Data Produk

Nama Use Case: <i>Usecase</i> Mengelola data produk
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini <i>Use case</i> ini menangani proses kelola data produk
Aktor: Admin
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu tambah data stok buku
Kondisi Akhir: Sistem menyimpan data produk

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Admin memilih menu pengelolaan data produk	2. Sistem menampilkan menu pengelolaan data produk
3. Admin memasukkan data produk, kemudian menekan tombol simpan	4. Menyimpan data produk
5. Admin pilih menu informasi data produk	6. Menampilkan seluruh informasi data produk
7. Admin mengubah/menghapus produk yang dipilih	

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Admin memilih menu pengelolaan data produk	2. Sistem menampilkan menu pengelolaan data produk
3. Admin memasukkan data produk, kemudian menekan tombol simpan	4. Sistem menampilkan pesan kesalahan jika data tidak lengkap dan kembali ke menu tambah data produk.

3. Skenario *Use Case* mengelola data kategori

Penjelasan dari skenario *use case* mengelola data kategori yang dapat dilihat pada Tabel 4.9

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Tabel 4.9. Skenario *Use Case* Data Kategori

Nama Use Case: <i>Usecase</i> Mengelola data kategori
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data kategori
Aktor: Admin
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu tambah data kategori
Kondisi Akhir: Sistem menyimpan data kategori

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data kategori.	2. Sistem menampilkan data kategori.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data kategori.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan input data telah sukses dilakukan dan tersimpan.

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data kategori.	2. Sistem menampilkan data kategori.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data kategori.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan gagal memproses.

4. Skenario *Use Case* mengelola transaksi
- Penjelasan dari skenario *use case* mengelola data transaksi yang dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10. Skenario *Use Case* Data Transaksi

Nama Use Case: <i>Usecase</i> data transaksi
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menggambarkan admin dapat mencetak dan mengubah status transaksi
Aktor: Admin
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu tambah data transaksi
Kondisi Akhir: Sistem menyimpan data transaksi

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
------------	-------------

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Data Transaksi (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Admin memilih menu transaksi	2. Sistem menampilkan menu pengelolaan transaksi
3. Admin mencetak dan mengubah status transaksi	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Admin memilih menu transaksi	2. Sistem menampilkan menu pengelolaan transaksi
3. Admin mencetak dan mengubah status transaksi	4. Sistem menampilkan pesan kesalahan jika data tidak lengkap dan kembali ke menu transaksi

5. Skenario *Use Case* mengelola rekening

Penjelasan dari skenario *use case* mengelola rekening yang dapat dilihat Tabel 4.11.

Tabel 4.11. Skenario *Use Case* Mengelola Rekening

Nama Use Case: <i>Use case</i> Mengelola data rekening	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data rekening	
Aktor: Admin	
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu tambah data rekening	
Kondisi Akhir: Sistem menyimpan data rekening	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data rekening.	2. Sistem menampilkan data rekening.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data rekening.	4. System menyimpan data kedalam system.
5. System menampilkan pesan input data telah sukses dilakukan dan tersimpan.	
Skenario Gagal	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Mengelola Rekening (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data rekening.	2. Sistem menampilkan data rekening.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data rekening.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan gagal memproses.

6. Skenario *Use Case* pelanggan

Penjelasan dari skenario *use case* mengelola data pengguna yang dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12. Skenario *Use Case* Data Pelanggan

Nama Use Case: *Use case* pelanggan

Deskripsi: *Use case* ini ini menggambarkan admin dapat melihat siapa-siapa saja pelanggan yang melakukan pembelian

Aktor: Admin

Kondisi Awal: Admin telah *login*, Admin masuk ke menu daftar pelanggan

Kondisi Akhir: Sistem menyimpan data pelanggan

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data pelanggan.	2. Sistem menampilkan data pelanggan.
3. Aktor melihat data pelanggan yang melakukan pembelian.	4. System menyimpan data pelanggan.
	5. System sukses melakukan penyimpanan data pelanggan.

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data pelanggan	2. Sistem menampilkan data pelanggan.
3. Aktor melihat data pelanggan yang melakukan pembelian.	4. System menyimpan data pelanggan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Data Pelanggan (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
	5. System menampilkan pesan gagal memproses.

7. Skenario *Use Case* pengguna

Penjelasan dari skenario *use case* pencarian yang terdapat pada Tabel 4.13

Tabel 4.13. Skenario *Use Case* Pengguna

Nama Use Case: <i>Use case</i> pengguna
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data pengguna
Aktor: Admin, Anggota dan Umum
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu tambah data pengguna
Kondisi Akhir: Sistem menyimpan data pengguna

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data pengguna.	2. Sistem menampilkan data pengguna.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data pengguna.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan input data telah sukses dilakukan dan tersimpan.

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data pengguna.	2. Sistem menampilkan data pengguna.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data pengguna.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan gagal memproses.

8. Skenario *Use Case* berita

Penjelasan dari skenario *use case* berita yang terdapat pada Tabel 4.14.

**Tabel 4.14.** Skenario *Use Case* Berita

Nama Use Case: <i>Use case</i> berita
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data berita
Aktor: Admin
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu tambah data berita
Kondisi Akhir: <i>Logout</i> dari sistem

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data berita.	2. Sistem menampilkan data berita.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data berita.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan input data telah sukses dilakukan dan tersimpan.

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data berita.	2. Sistem menampilkan data berita.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data berita.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan gagal memproses.

9. Skenario *Use Case* laporan

Penjelasan dari skenario *use case* laporan yang terdapat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15. Skenario *Use Case* Laporan

Nama Use Case: <i>Use case</i> laporan
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menggambarkan admin dapat melihat laporan penjualan per tanggal dan bulanan.
Aktor: Admin
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu laporan
Kondisi Akhir: <i>Logout</i> dari sistem

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
------------	-------------

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.15 Skenario *Use Case* Laporan (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu laporan.	2. Sistem menampilkan data laporan.
3. Aktor dapat melihat data penjualan per tanggal dan bulanan.	4. System memproses data laporan.
	5. System menampilkan laporan penjualan sesuai dengan yang diinginkan admin.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu laporan.	2. Sistem menampilkan data laporan.
3. Aktor dapat melihat data penjualan per tanggal dan bulanan.	4. System memproses data penjualan.
	5. System menampilkan pesan gagal memproses.

10. Skenario *Use Case* konfigurasi

Penjelasan dari skenario *use case* konfigurasi yang terdapat pada Tabel 4.16.

Tabel 4.16. Skenario *Use Case* Konfigurasi

Nama Use Case: <i>Use case</i> konfigurasi	
Deskripsi: <i>Use case</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data konfigurasi.	
Aktor: Admin	
Kondisi Awal: Admin telah <i>login</i> , Admin masuk ke menu tambah data konfigurasi	
Kondisi Akhir: Sistem menyimpan data konfigurasi.	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data konfigurasi.	2. Sistem menampilkan data konfigurasi.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data konfigurasi.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan input data telah sukses dilakukan dan tersimpan.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.16 Skenario *Use Case* Konfigurasi (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data konfigurasi.	2. Sistem menampilkan data konfigurasi.
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data konfigurasi.	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan gagal memproses.

11. Skenario *Use Case* log out

Penjelasan dari skenario *use case* log out yang terdapat pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17. Skenario *Use Case* Log Out

Nama Use Case: <i>Use case</i> log out	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menggambarkan admin dapat menambah data, mengubah data, dan menghapus data konfigurasi.	
Aktor: Admin	
Kondisi Awal: Admin telah masuk ke system, kemudian admin log out dari system (keluar).	
Kondisi Akhir: Admin keluar dari system	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Admin telah masuk ke system, kemudian admin log out dari system.	2. Sistem memproses log out dari system.
	3. Admin berhasil keluar dari system
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Admin telah masuk ke system, kemudian admin log out dari system.	2. Sistem memproses log out dari system.
	3. Admin gagal keluar dari system dikarenakan ada error.

12. Skenario *Use Case* registrasi



Penjelasan dari skenario *use case* registrasi yang terdapat pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18. Skenario *Use Case* Registrasi

Nama Use Case: <i>Use case</i> registrasi	
Deskripsi: <i>Usecase</i> Case ini menggambarkan pelanggan melakukan pendaftaran.	
Aktor: Admin	
Kondisi Awal: Pelanggan ingin masuk ke halaman utama	
Kondisi Akhir: Pengguna telah terdaftar sebagai pengguna	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pelanggan membuka registrasi.	2. Sistem menampilkan form registrasi.
3. Aktor dapat mengisi data	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan input data telah sukses dilakukan dan tersimpan.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pelanggan membuka registrasi.	2. Sistem menampilkan form registrasi.
3. Aktor dapat mengisi data	4. System menyimpan data kedalam system.

13. Skenario *Use Case checkout*

Penjelasan dari skenario *use case checkout* yang terdapat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19. Skenario *use case* Checkout

Nama Use Case: <i>Use case checkout</i>	
Deskripsi: <i>Use Case</i> ini menggambarkan untuk melakukan proses pembayaran	
Aktor: Pelanggan	
Kondisi Awal: Pelanggan akan membayar produk	
Kondisi Akhir: Sistem menampilkan pesan <i>checkout</i> berhasil	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna memilih menu <i>chekout</i> .	2. Sistem menampilkan data <i>checkout</i>
3. Aktor mengisi data form alamat dan ekspresi.	4. System menyimpan data kedalam system.



Tabel 4.19 Skenario *use case* Checkout (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
	5. System menampilkan pesan checkout berhasil.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna memilih menu <i>checkout</i> .	
2. Sistem menampilkan data <i>checkout</i>	
3. Aktor mengisi data form alamat dan ekspresi.	
	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan pesan checkout gagal.

14. Skenario *Use Case* keranjang

Penjelasan dari skenario *use case* keranjang yang terdapat pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20. Skenario *Use Case* Keranjang

Nama Use Case: <i>Use case</i> keranjang	
Deskripsi: <i>Use Case</i> ini menggambarkan untuk melihat produk yang akan di beli dan juga dapat mengatur jumlah produk tersebut.	
Aktor: Pelanggan	
Kondisi Awal: Pelanggan telah <i>login</i> , pelanggan milih produk yang akan dibeli	
Kondisi Akhir: Sistem menampilkan data beli	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna memilih dan membeli produk	
	2. Sistem menyimpan produk ke keranjang
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data belanja di keranjang.	
	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan total harga bayar.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna memilih dan membeli produk	
	2. Sistem menyimpan produk ke keranjang
3. Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data belanja di keranjang.	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.20 Skenario *Use Case* Keranjang (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
	4. System menyimpan data kedalam system.
	5. System menampilkan proses gagal.

15. Skenario *Use Case* beranda

Penjelasan dari skenario *use case* beranda yang terdapat pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21. Skenario *Use Case* Beranda

Nama Use Case: *Use case* beranda

Deskripsi: *Use Case* ini menggambarkan pelanggan masuk ke halaman awal *website*.

Aktor: Pelanggan

Kondisi Awal: Pelanggan mencari *website* di menu pencarian, kemudian masuk ke halaman utama

Kondisi Akhir: Sistem menampilkan data produk

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna mencari <i>website</i> di menu pencarian, kemudian masuk ke halaman utama	
	2. Sistem menampilkan halaman beranda.

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna mencari <i>website</i> di menu pencarian, kemudian masuk ke halaman	
	2. Sistem menampilkan kesalahan disebabkan <i>website error</i> .

16. Skenario *Use Case* belanja

Penjelasan dari skenario *use case* beranda yang terdapat pada Tabel 4.22.



Tabel 4.22. Skenario *Use Case* Belanja

Nama Use Case: <i>Use case</i> belanja	
Deskripsi: <i>Use Case</i> ini menggambarkan pelanggan masuk ke halaman awal <i>website</i> .	
Aktor: Pelanggan	
Kondisi Awal: Pelanggan masuk ke halaman riwayat belanja	
Kondisi Akhir: Sistem menampilkan pesan konfirmasi bayar berhasil berhasil	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna memilih menu riwayat belanja.	2. Sistem menampilkan data daftar transaksi.
3. Memilih menu konfirmasi bayar	4. System menampilkan halaman konfirmasi.
5. Aktor mengisi form input konfirmasi bayar	6. System menampilkan pesan konfirmasi berhasil di simpan.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pengguna memilih menu riwayat belanja.	2. Sistem menampilkan data <i>checkout</i>
3. Memilih menu konfirmasi bayar	4. System menyimpan data kedalam system.
5. Aktor mengisi form input konfirmasi bayar	6. System menampilkan pesan konfirmasi gagal.

Penjelasan dari skenario *use case* beranda yang terdapat pada Tabel 4.23.

Tabel 4.23. Skenario *Use Case* Profil

Nama Use Case: <i>Use case</i> Profil	
Deskripsi: <i>Use Case</i> ini menggambarkan pelanggan melengkapi profil (identitas).	
Aktor: Pelanggan	
Kondisi Awal: Pelanggan ingin masuk ke halaman pembelian dengan melengkapi profil (identitas).	
Kondisi Akhir: System menyimpan profil (identitas).	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Pelanggan ingin masuk ke halaman pembelian dengan melakukan <i>login</i> dan melengkapi (identitas) (profil)	2. Sistem menampilkan form profil (identitas).

Tabel 4.23 Skenario *Use Case* Profil (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
3. Aktor dapat mengisi data profil (identitas).	4. System menyimpan data kedalam system. 5. System menampilkan pesan input profil (identitas) telah sukses dilakukan dan tersimpan.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Pelanggan ingin masuk ke halaman pembelian dengan melakukan <i>login</i> dan melengkapi (identitas) (profil).	2. Sistem menampilkan form profil (identitas).
3. Aktor dapat mengisi data profil (identitas)	4. System menyimpan data kedalam system. 5. System menampilkan pesan gagal memproses.

4.3.4 Diagram Aktifitas

Menurut Sholih (2006) diagram aktivitas menggambarkan aliran fungsionalitas sistem. Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (*flow of events*) dalam *use case*. Diagram ini merupakan teknik untuk mendeskripsikan logika prosedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. Berikut merupakan penjelasan diagram aktifitas admin dan pelanggan.

4.3.4.1 Diagram Aktifitas *Login*

Berikut adalah diagram aktifitas kategori *login* yang bisa dilihat pada Gambar 4.4.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

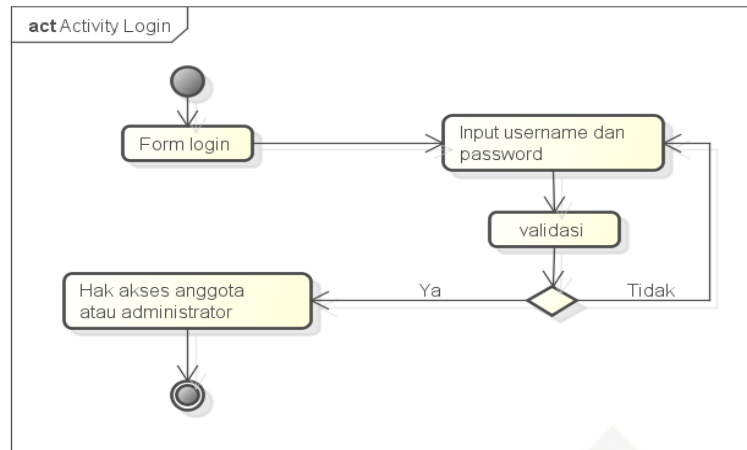
© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Stat Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



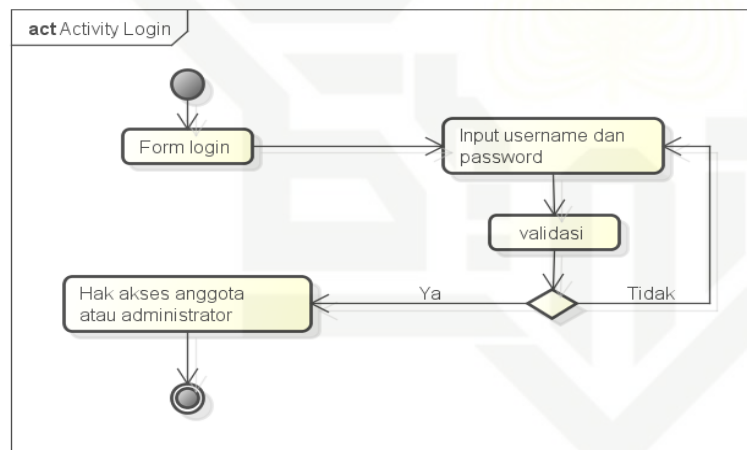
Gambar 4.4. Diagram Aktivitas *Login*.

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.4 diagram aktifitas *login* sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman *login*.
2. Pelanggan menginputkan *username* dan *password*.
3. Aplikasi menampilkan halaman berdasarkan hak akses.

4.3.4.2 Diagram Aktifitas Kategori

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data kategori yang bisa dilihat pada Gambar Gambar 4.5.



Gambar 4.5. Diagram Aktifitas Kelola Data Kategori

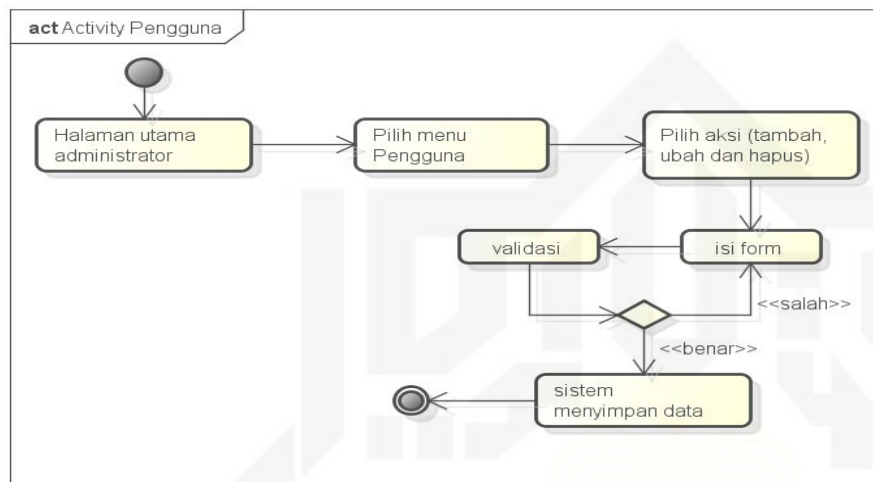
Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.5 diagram aktifitas mengelola Kelola Data Kategori sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama administrator.
2. Administrator memilih menu kategori.

3. Kemudian administrator menambah data kategori.
4. Aplikasi menampilkan inputan data kategori.
5. Administrator mengisi inputan data kategori.
6. Kategori tersimpan.

4.3.4.3 Diagram Aktifitas Pengguna

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data pengguna yang bisa dilihat pada Gambar 4.6.



powered by Astah

Gambar 4.6. Diagram Aktifitas Pengguna

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.6 diagram aktifitas mengelola data pengguna sebagai berikut.

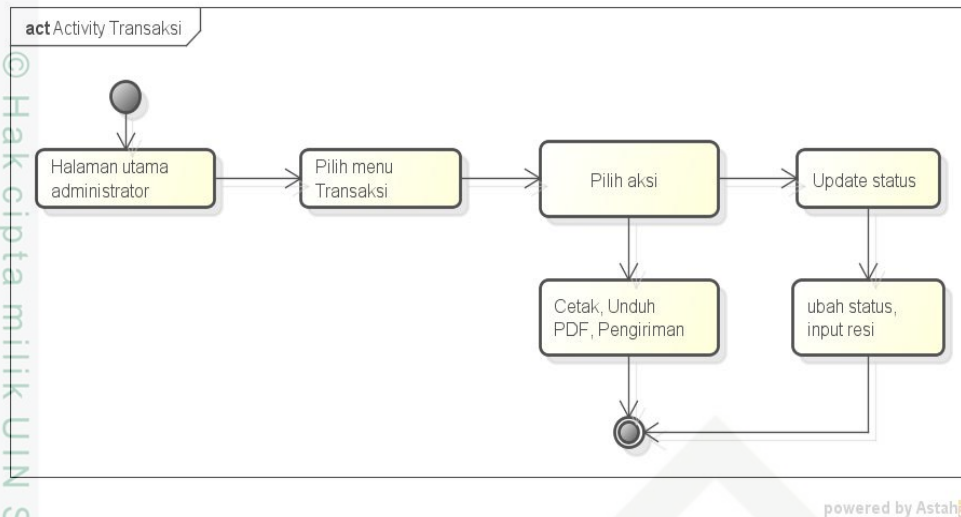
1. Sistem menampilkan halaman utama administrator.
2. Administrator memilih menu pengguna.
3. Kemudian administrator memilih aksi menambah data pengguna.
4. Aplikasi menampilkan inputan data pengguna.
5. Administrator mengisi inputan data pengguna.
6. Pengguna tersimpan.

4.3.4.4 Diagram Aktifitas Transaksi

Berikut adalah diagram aktifitas transaksi yang bisa dilihat pada Gambar 4.7.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



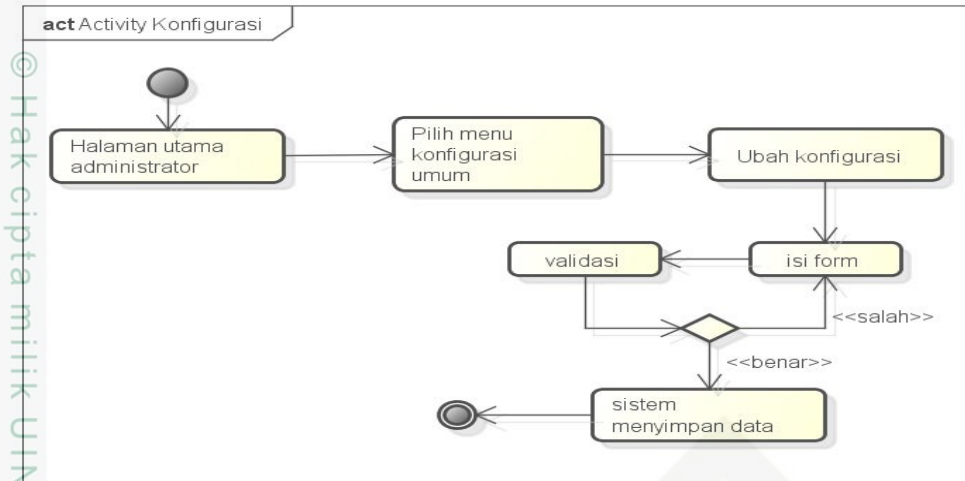
Gambar 4.7. Diagram Aktifitas Kelola Transaksi

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.7 diagram aktifitas mengelola data transaksi sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama administrator.
2. Administrator memilih menu transaksi.
3. Kemudian administrator memilih aksi update status transaksi.
4. Aplikasi menampilkan data transaksi.
5. Administrator mengisi inputan data transaksi.
6. Transaksi tersimpan.
7. Administrator mencetak dan mengunduh pdf.

4.3.4.5 Diagram Aktifitas Konfigurasi Umum

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data konfigurasi umum yang bisa dilihat pada Gambar 4.8.



powered by Astah

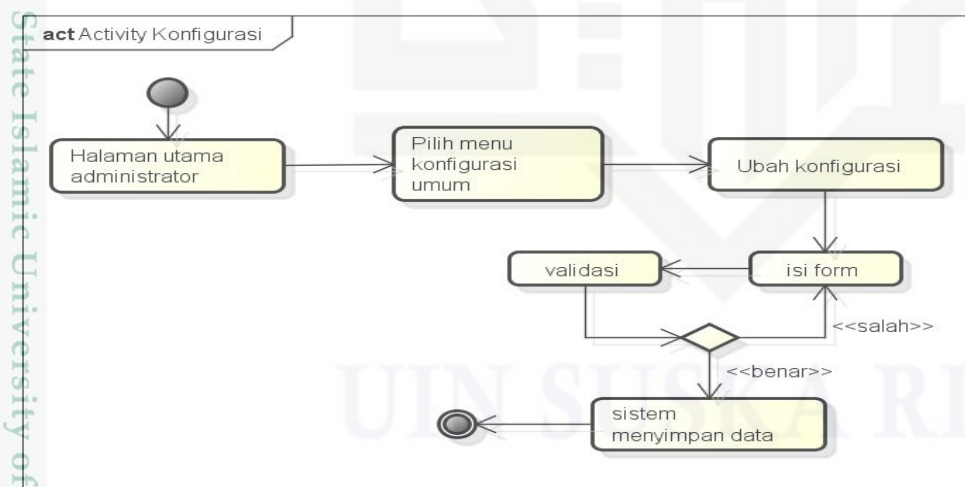
Gambar 4.8. Aktifitas Konfigurasi Umum

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.8 diagram aktifitas mengelola konfigurasi umum sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama administrator.
2. Administrator memilih menu konfigurasi umum.
3. Kemudian administrator mengubah konfigurasi.
4. Administrator mengisi inputan konfigurasi.
5. Konfigurasi tersimpan.

4.3.4.6 Diagram Aktifitas Konfigurasi Logo

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data konfigurasi logo yang bisa dilihat pada Gambar 4.9.



powered by Astah

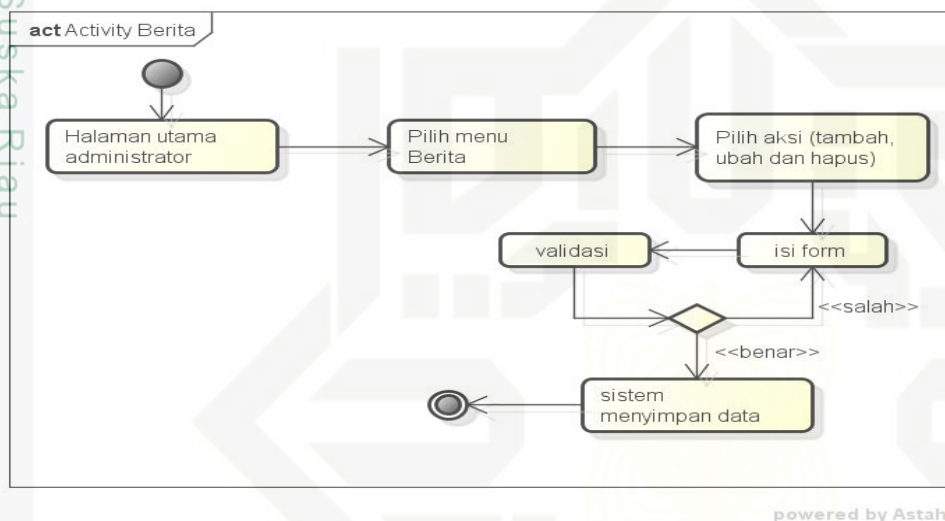
Gambar 4.9. Diagram Aktifitas Konfigurasi Logo

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.9 diagram aktifitas mengelola konfigurasi logo sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama administrator.
2. Administrator memilih menu konfigurasi logo.
3. Kemudian administrator mengubah konfigurasi.
4. Administrator mengisi inputan konfigurasi.
5. Konfigurasi tersimpan.

4.3.4.7 Diagram Aktifitas Berita

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data berita yang bisa dilihat pada Gambar 4.10.



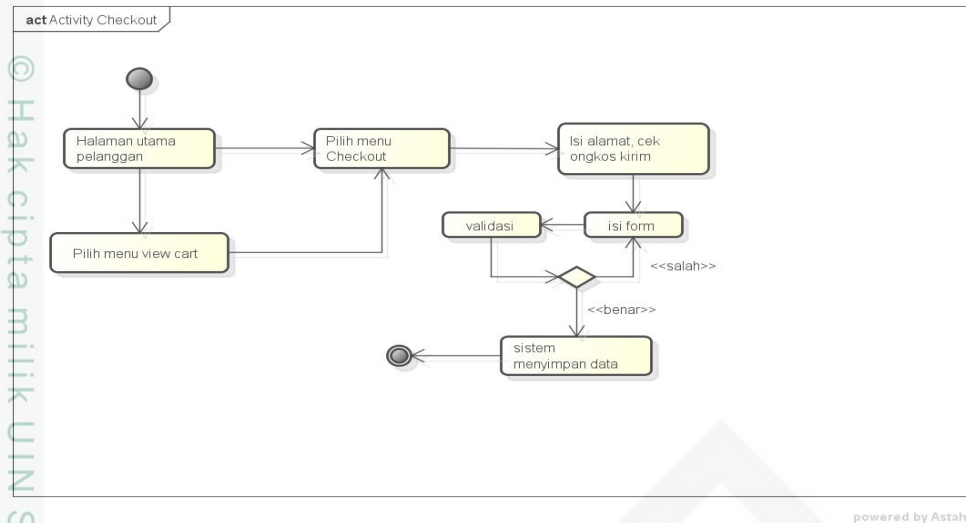
Gambar 4.10. Diagram Aktifitas Kelola Data Berita

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.10 diagram aktifitas mengelola Kelola Data Berita sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama administrator.
2. Administrator memilih menu berita.
3. Kemudian administrator menambah data berita.
4. Aplikasi menampilkan inputan data berita.
5. Administrator mengisi inputan data berita.
6. Berita tersimpan.

4.3.4.8 Diagram Aktifitas Checkout

Berikut adalah diagram aktifitas checkout yang bisa dilihat pada Gambar 4.11.



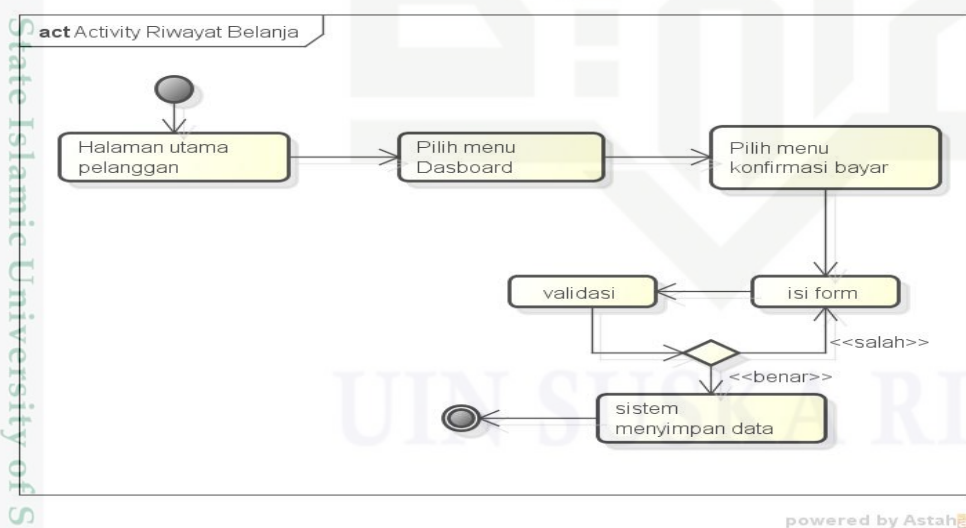
Gambar 4.11. Diagram Aktivitas *Checkout*

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.10 diagram aktifitas *checkout* sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama pelanggan.
2. Administrator memilih menu *checkout*.
3. Aplikasi menampilkan data transaksi.
4. Administrator mengisi inputan data alamat.
5. Data tersimpan.

4.3.4.9 Diagram Aktivitas Riwayat Belanja

Berikut adalah diagram aktifitas riwayat belanja yang bisa dilihat pada Gambar 4.12.



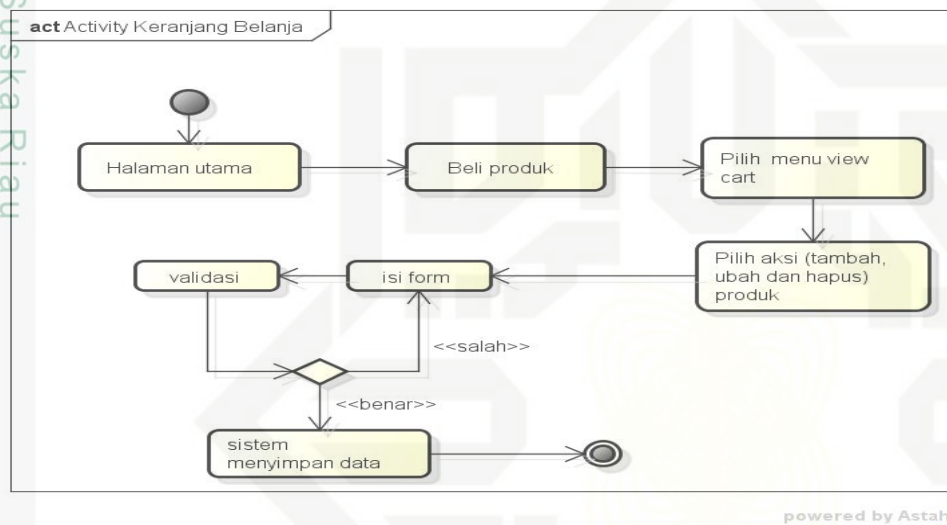
Gambar 4.12. Diagram Aktivitas Riwayat Belanja

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.12 diagram aktifitas riwayat belanja sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama pelanggan.
2. Administrator memilih menu konfirmasi bayar.
3. Aplikasi menampilkan data transaksi.
4. Administrator mengisi inputan data.
5. Data tersimpan.

4.3.4.10 Diagram Aktifitas Keranjang Belanja

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data berita yang bisa dilihat pada Gambar 4.13.



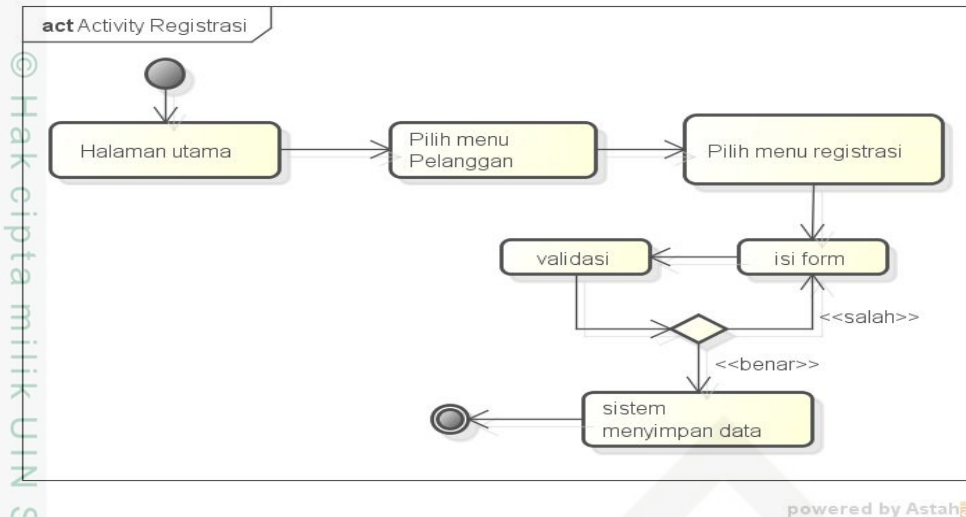
Gambar 4.13. Diagram Aktifitas Keranjang Belanja

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.13 diagram aktifitas keranjang belanja sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama pelanggan.
2. Pelanggan memilih produk yang akan dibeli.
3. Kemudian pelanggan memilih menu *view cart*.
4. Aplikasi menampilkan data belanja.
5. Pelanggan mengisi inputan data.
6. Data tersimpan.

4.3.4.11 Diagram Aktifitas Registrasi Belanja

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data berita yang bisa dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14. Diagram Aktifitas Registrasi Belanja

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.14 diagram aktifitas keranjang belanja sebagai berikut.

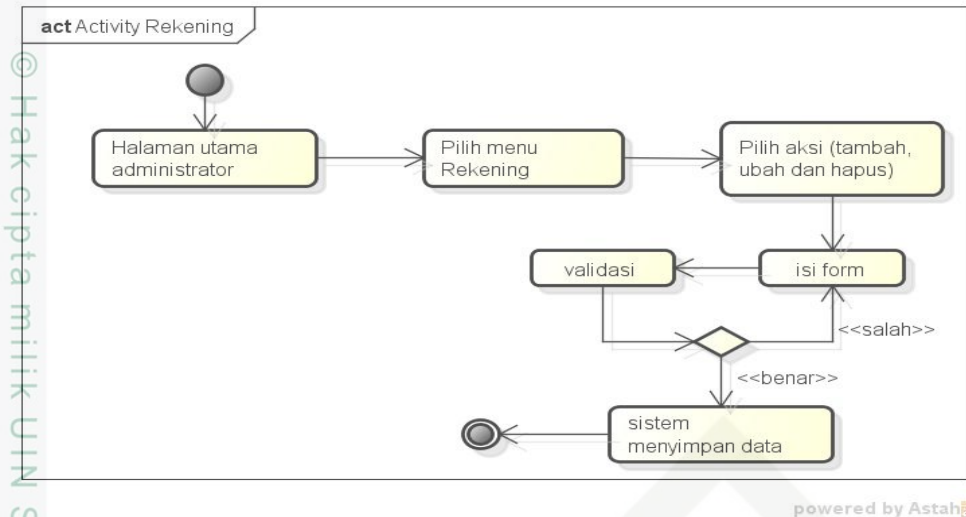
1. Sistem menampilkan halaman utama pelanggan.
2. Pelanggan memilih menu pelanggan.
3. Aplikasi menampilkan halaman *login*.
4. Pelanggan memilih menu registrasi.
5. Pelanggan mengisi inputan data.
6. Data tersimpan.

4.3.4.12 Diagram Aktifitas Rekening

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data rekening yang bisa dilihat pada pada Gambar 4.15.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



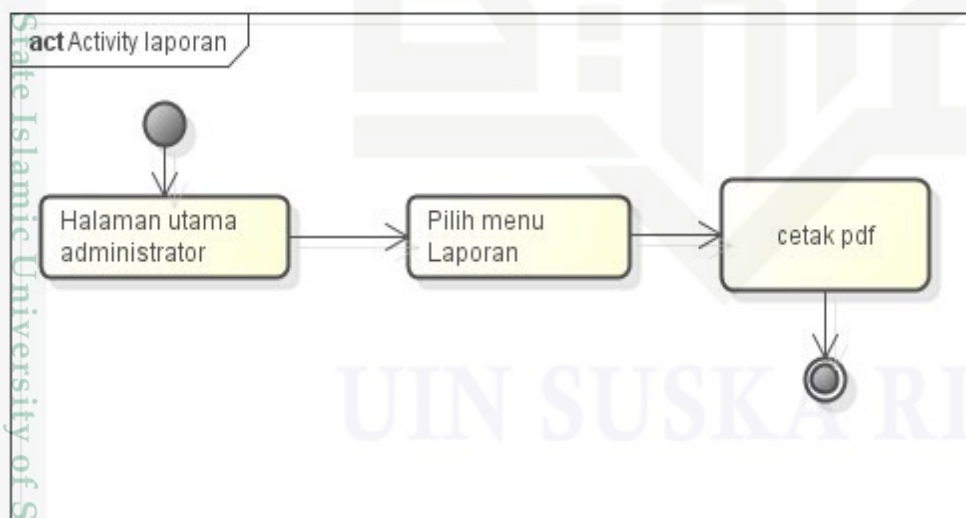
Gambar 4.15. Diagram Aktifitas Rekening

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.15 diagram aktifitas rekening sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama admin
2. Admin memilih menu rekening.
3. Aplikasi menampilkan data rekening.
4. Admin memilih menu tambah.
5. Admin mengisi inputan data.
6. Data tersimpan.

4.3.4.13 Diagram Aktifitas Laporan

Berikut adalah diagram aktifitas laporan yang bisa dilihat pada Gambar 4.16.



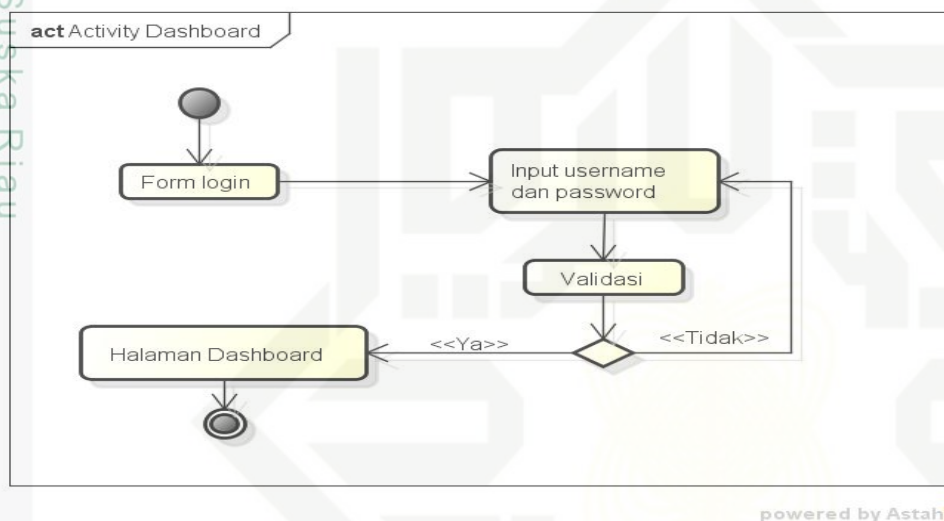
Gambar 4.16. Diagram Aktifitas Laporan

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.16 diagram aktifitas rekening sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama admin
2. Admin memilih menu laporan
3. Aplikasi menampilkan halaman laporan.
4. Admin memilih menu cetak.
5. laporan tercetak.

4.3.4.14 Diagram Aktifitas *Dashboard*

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data rekening yang bisa dilihat pada Gambar 4.17.



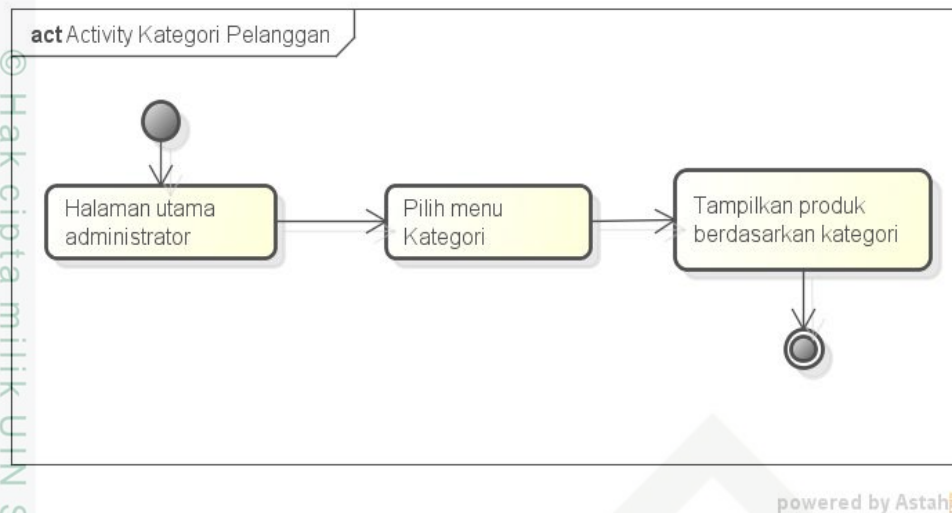
Gambar 4.17. Diagram Aktifitas *Dashboard*

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.17 diagram aktifitas rekening sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman *login*
2. Admin menginput *username* dan *password*.
3. Aplikasi menampilkan halaman *dashboard*.

4.3.4.15 Diagram Aktifitas Kategori Pelanggan

Berikut adalah diagram aktifitas kategori pelanggan yang bisa dilihat pada Gambar 4.18.



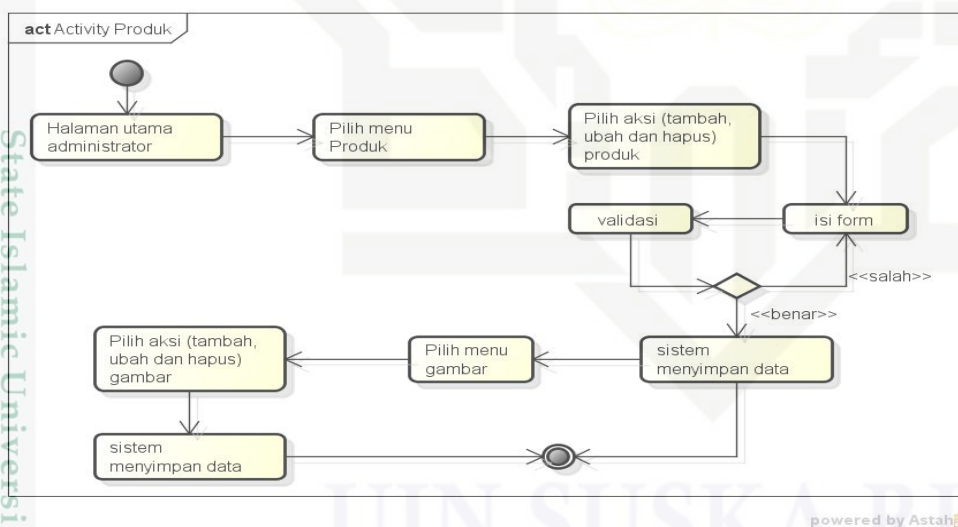
Gambar 4.18. Diagram Aktifitas Kategori Pelanggan

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.18 diagram aktifitas kat-
egori pelanggan sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman pelanggan
2. Pelanggan memilih menu kategori
3. Aplikasi menampilkan halaman produk berdasarkan kategori.

4.3.4.16 Diagram Aktifitas Kelola Data produk

Berikut adalah diagram aktifitas kelola data produk yang bisa dilihat pada
Gambar 4.19.



Gambar 4.19. Diagram Aktifitas Kelola Data Produk

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.19 diagram aktifitas men-
gelola data produk sebagai berikut.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

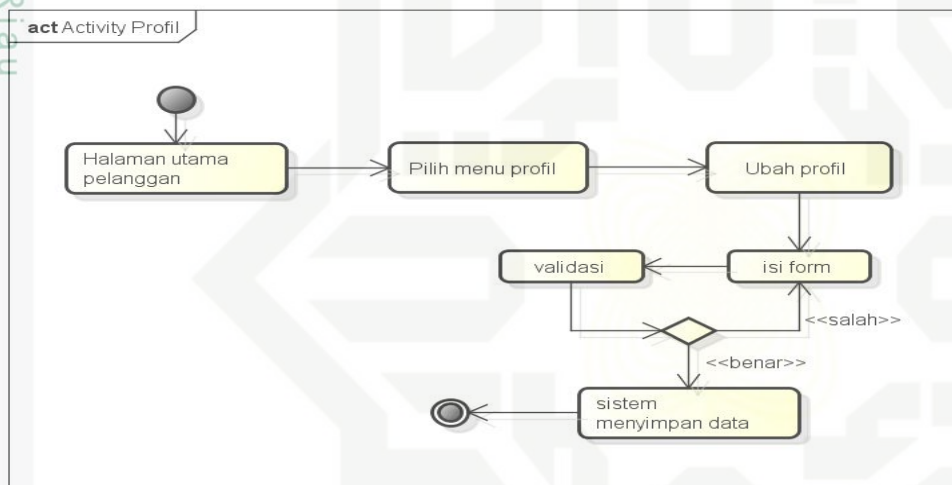
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Sistem menampilkan halaman utama administrator.
2. Administrator memilih menu produk.
3. Kemudian administrator menambah data produk.
4. Aplikasi menampilkan inputan data produk.
5. Administrator mengisi inputan data produk.
6. Produk tersimpan.
7. Administrator menambah gambar dengan memilih menu gambar.
8. Aplikasi menampilkan inputan data gambar.
9. Administrator mengisi inputan data gambar.
10. Gambar tersimpan

4.3.4.17 Diagram Aktifitas Profil

Berikut adalah diagram aktifitas kategori profil yang bisa dilihat pada Gambar 4.20.



Gambar 4.20. Diagram Aktifitas Profil

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.20 diagram aktifitas profil sebagai berikut.

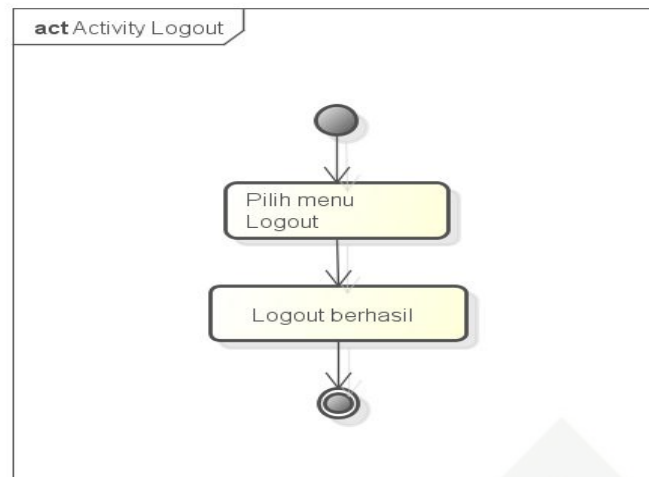
1. Sistem menampilkan halaman utama pelanggan
2. Pelanggan memilih menu profil
3. Aplikasi menampilkan data profil.
4. Pelanggan mengubah data profil.
5. Data tersimpan.

4.3.4.18 Diagram Aktifitas Logout

Berikut adalah diagram aktifitas *logout* yang bisa dilihat pada Gambar 4.21.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



powered by Astah

Gambar 4.21. Diagram Aktivitas *Logout*

Dibawah ini merupakan penjelasan dari Gambar 4.21 diagram aktifitas *logout* sebagai berikut.

1. Sistem menampilkan halaman utama pelanggan
2. Pelangan memilih menu *logout*
3. Aplikasi menampilkan berhasil *logout*.

4.3.5 Diagram Sekuensial

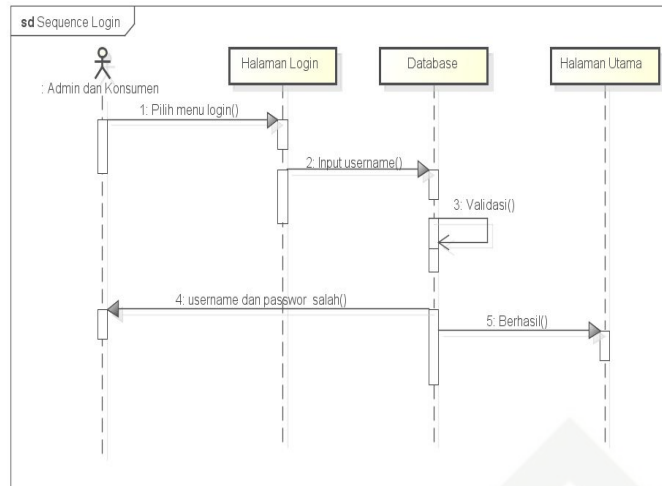
Interaksi dari objek yang disusun dalam suatu urutan waktu atau kejadian tertentu dalam suatu proses, dapat digambarkan dengan diagram sekuensial. Berikut penjelasan mengenai diagram sekuensial administrator dan anggota.

4.3.5.1 Diagram Sekuensial *Login*

Berikut adalah diagram sekuensial *login* yang bisa dilihat pada Gambar 4.22.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

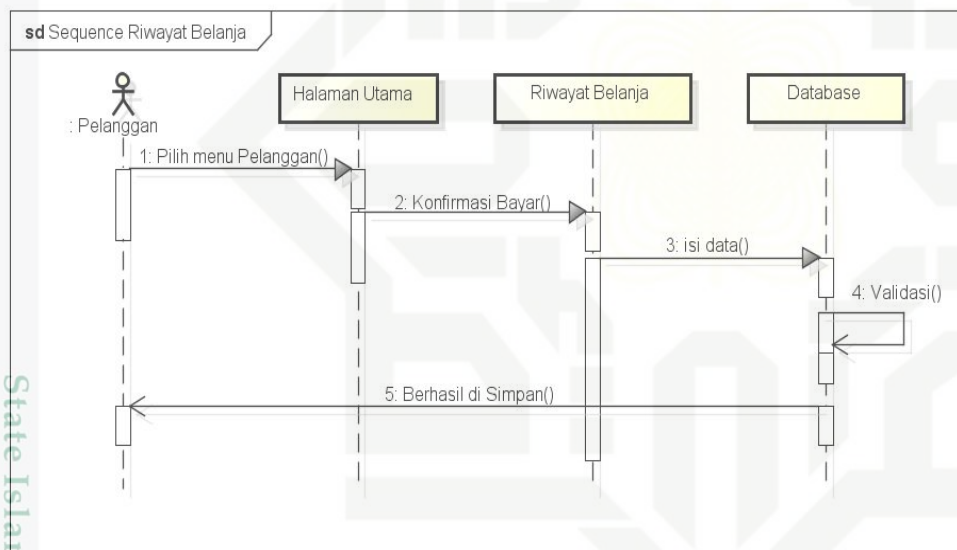
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.22. Diagram Aktifitas *Login*

4.3.5.2 Diagram Sekuensial Pembayaran

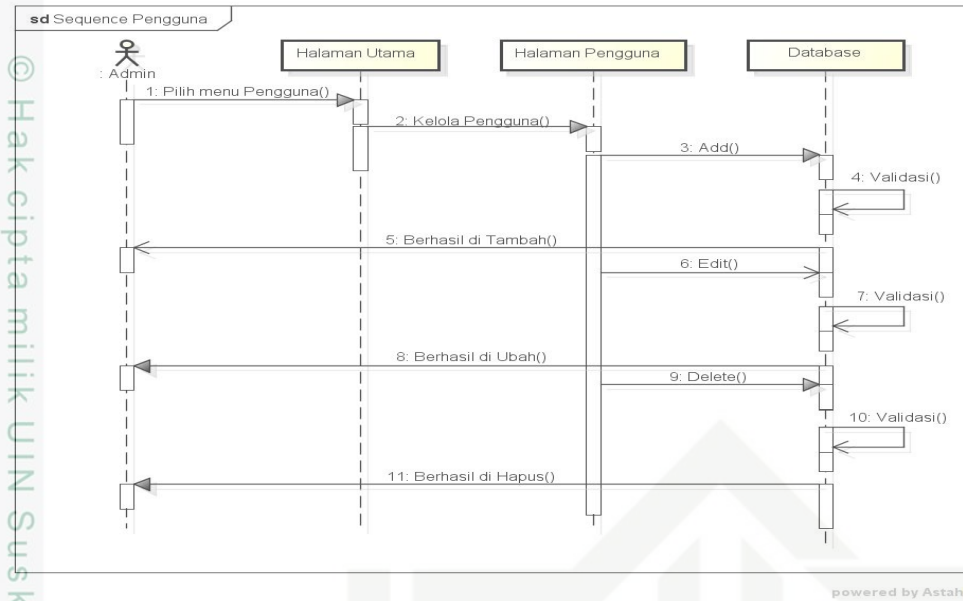
Berikut adalah diagram sekuensial pembayaran yang bisa dilihat pada Gambar Gambar 4.23.



Gambar 4.23. Diagram Sekuensial Pembayaran

4.3.5.3 Diagram Sekuensial Pengguna

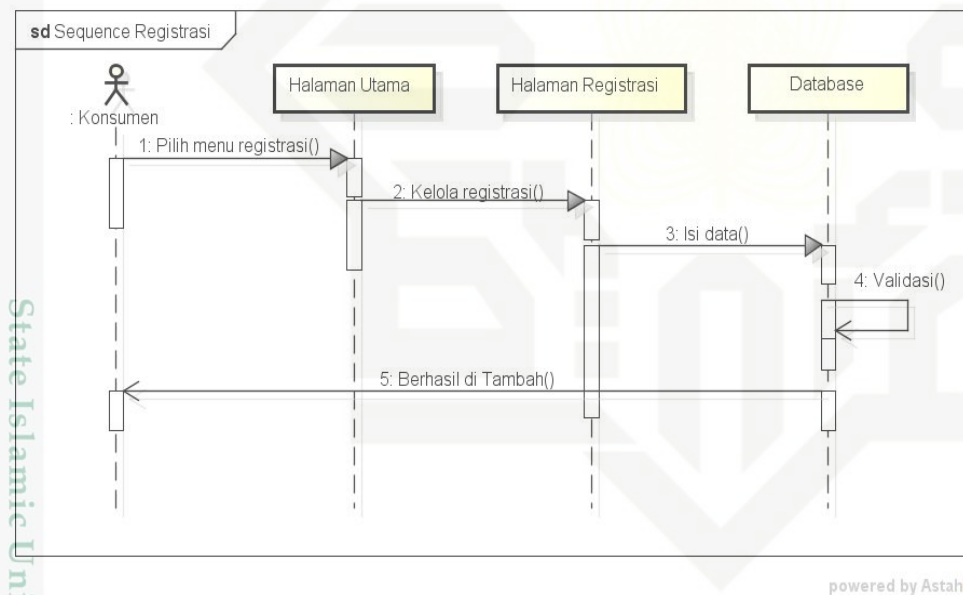
Berikut adalah diagram sekuensial pengguna yang bisa dilihat pada Gambar 4.24.



Gambar 4.24. Diagram Sekuensial Pengguna

4.3.5.4 Diagram Sekuensial Registrasi

Berikut adalah diagram sekuensial registrasi yang bisa dilihat pada Gambar 4.25.



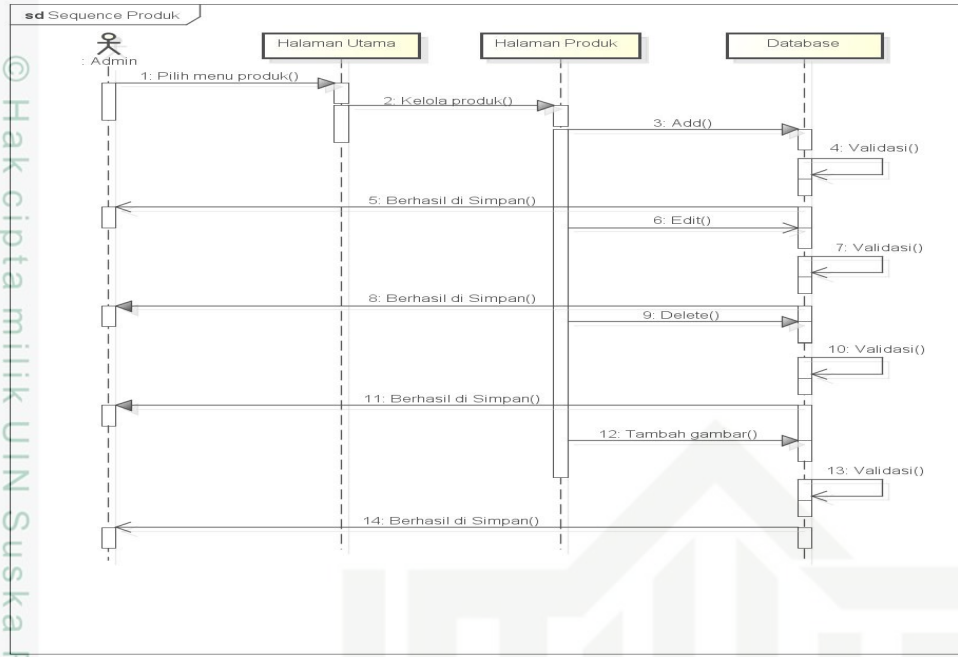
Gambar 4.25. Diagram Sekuensial Registrasi

4.3.5.5 Diagram Sekuensial Produk

Berikut adalah diagram sekuensial produk yang bisa dilihat pada Gambar 4.26.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

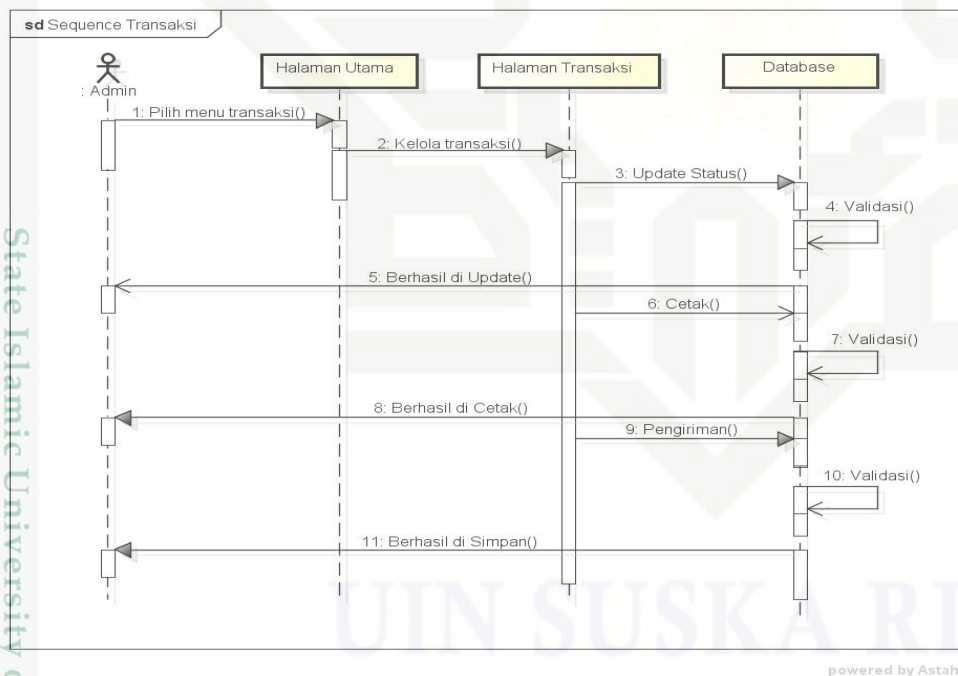
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.26. Diagram Sekuensial Produk

4.3.5.6 Diagram Sekuensial Transaksi

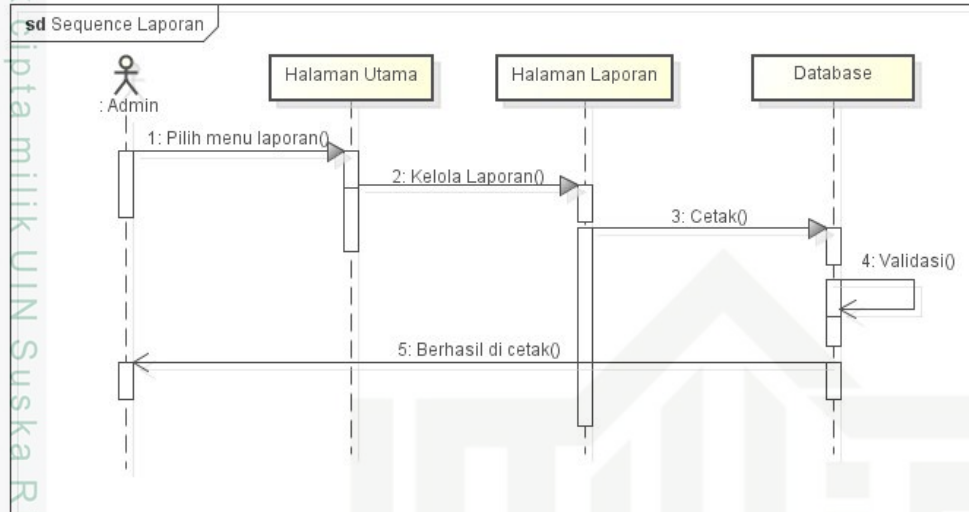
Berikut adalah diagram sekuensial transaksi yang bisa dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27. Diagram Sekuensial Transaksi

4.3.5.7 Diagram Sekuensial Laporan

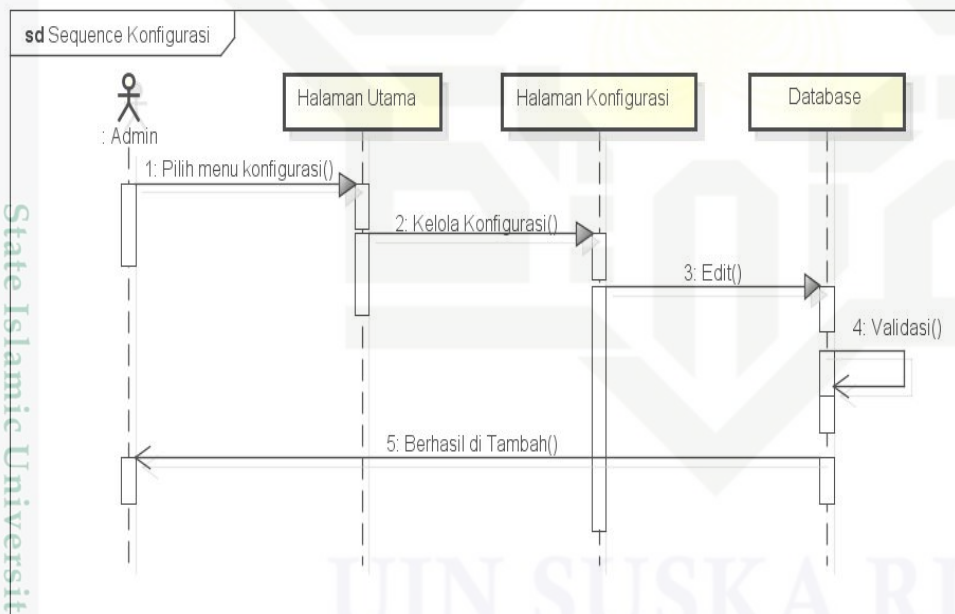
Berikut adalah diagram sekuensial transaksi yang bisa dilihat pada Gambar 4.28.



Gambar 4.28. Diagram Sekuensial Laporan

4.3.5.8 Diagram Sekuensial Konfigurasi Umum

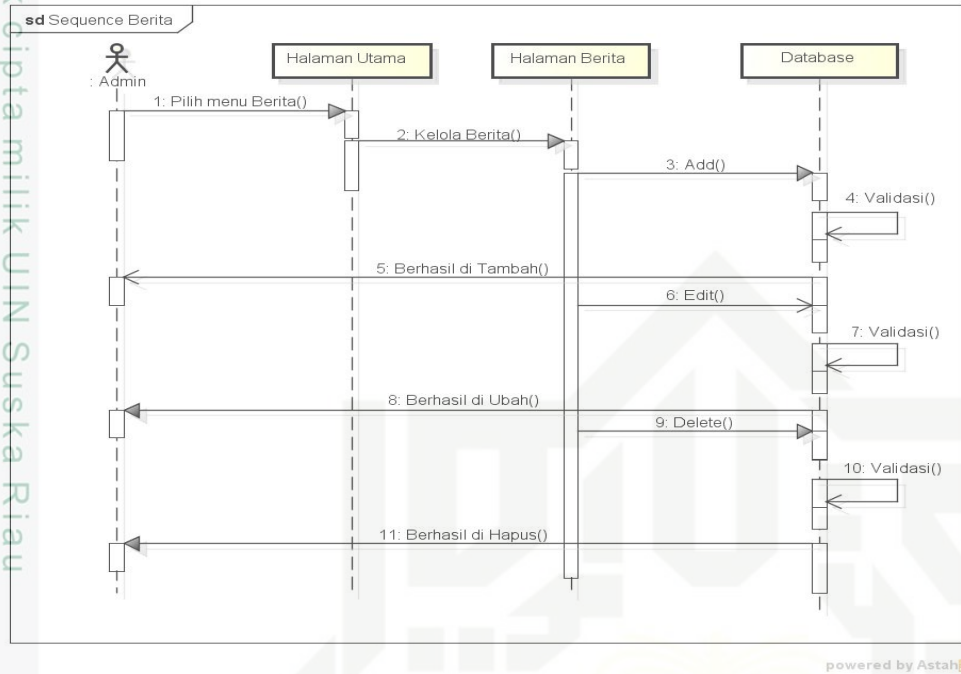
Berikut adalah diagram sekuensial konfigurasi umum yang bisa dilihat pada Gambar 4.29.



Gambar 4.29. Diagram Sekuensial Konfigurasi umum

4.3.5.9 Diagram Sekuensial Berita

Berikut adalah diagram sekuensial berita yang bisa dilihat pada Gambar 4.30.

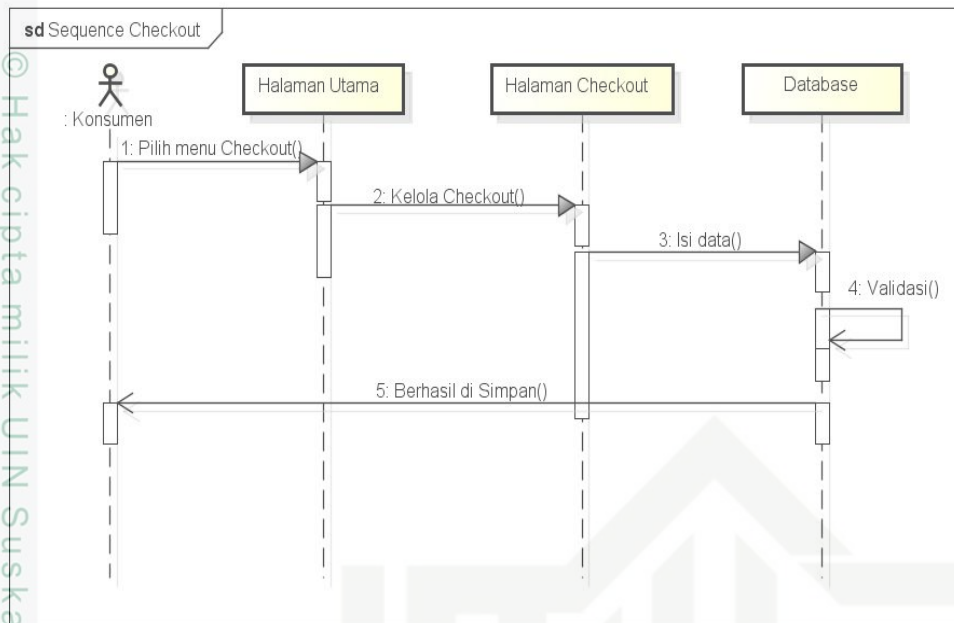


Gambar 4.30. Diagram Sekuensial Berita

4.3.5.10 Diagram Sekuensial Checkout

Berikut adalah diagram sekuensial checkout yang bisa dilihat pada Gambar 4.31.

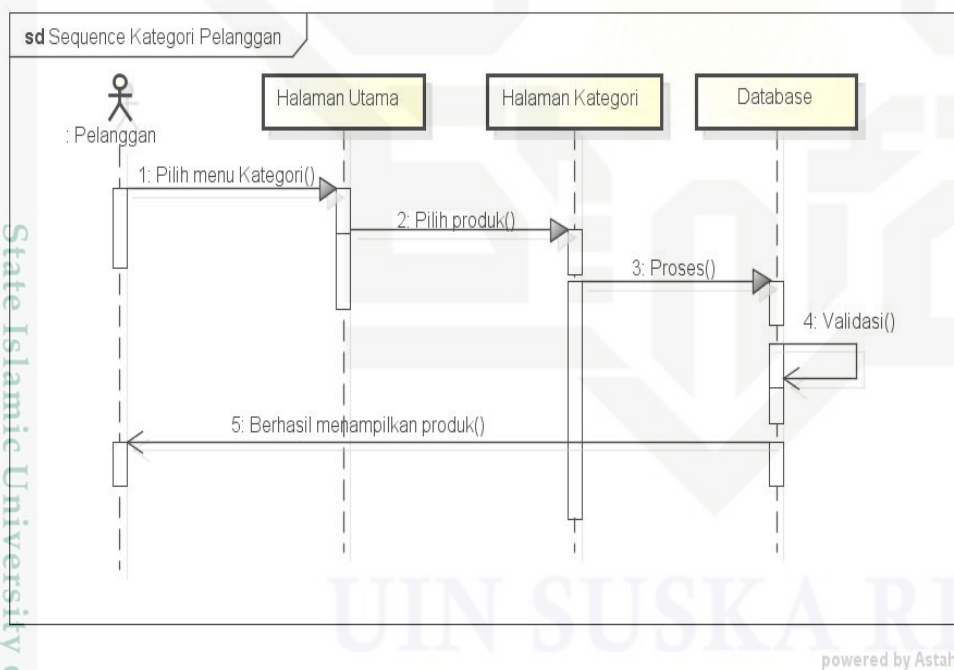
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.31. Diagram Sekuensial Checkout

4.3.5.11 Diagram Sekuensial Kategori

Berikut adalah diagram sekuensial kategori yang bisa dilihat pada Gambar 4.32.



Gambar 4.32. Diagram Sekuensial Kategori

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

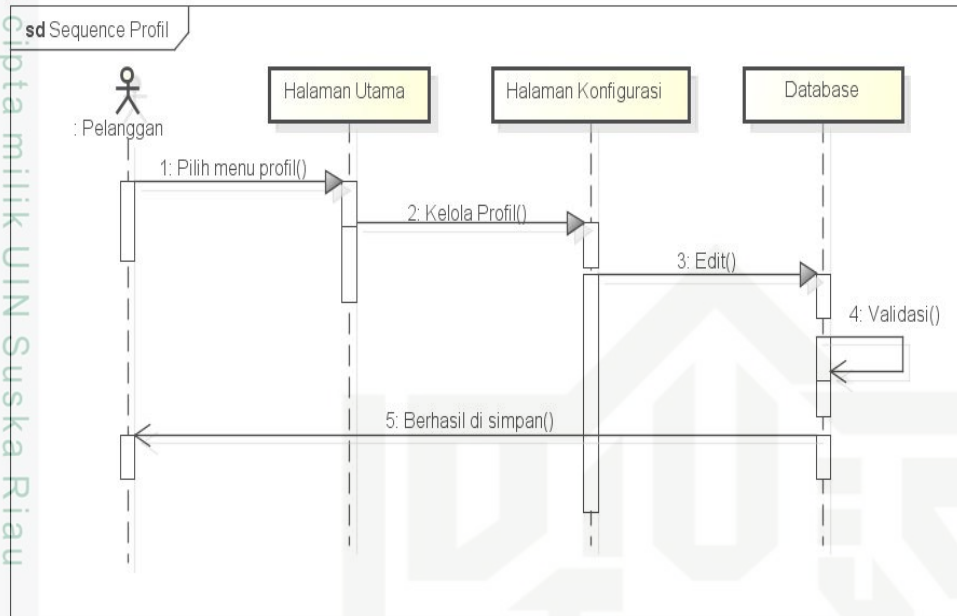
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

4.3.5.12 Diagram Sekuensial Profil

Berikut adalah diagram sekuensial rekening yang bisa dilihat pada Gambar 4.33.

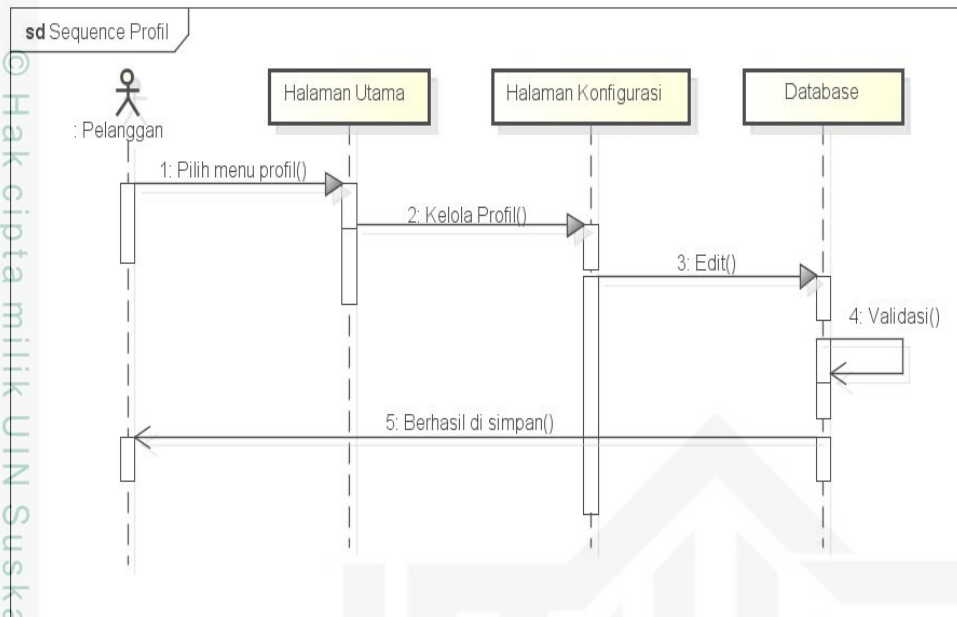


Gambar 4.33. Diagram Sekuensial Profil

4.3.5.13 Diagram Sekuensial Pelanggan

Berikut adalah diagram sekuensial pelanggan yang bisa dilihat pada Gambar 4.34.

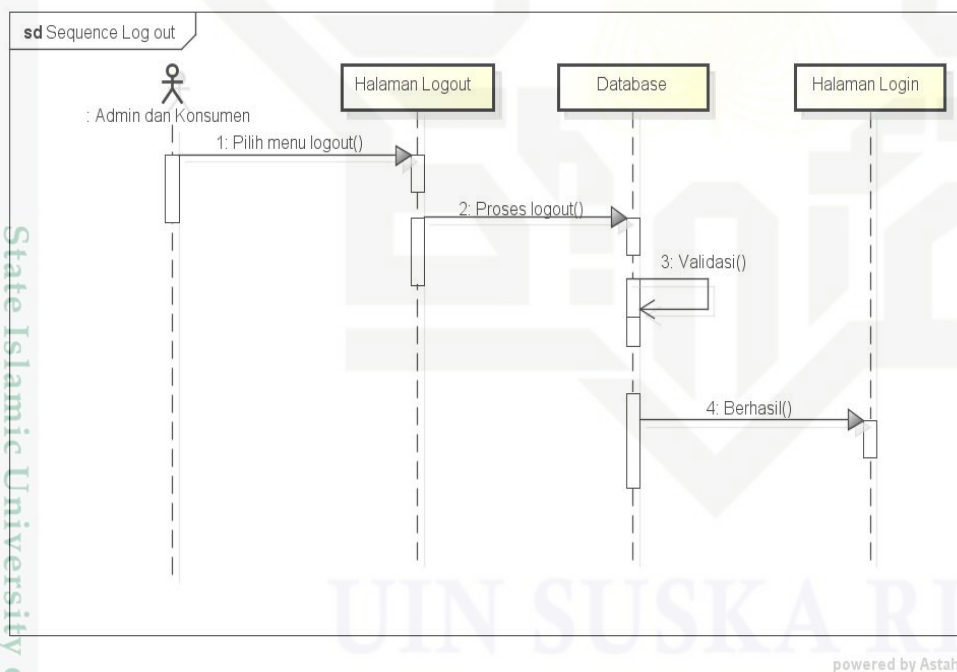
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.34. Diagram Sekuensial Pelanggan

4.3.5.14 Diagram Sekuensial Logout

Berikut adalah diagram sekuensial *logout* yang bisa dilihat pada Gambar 4.35.



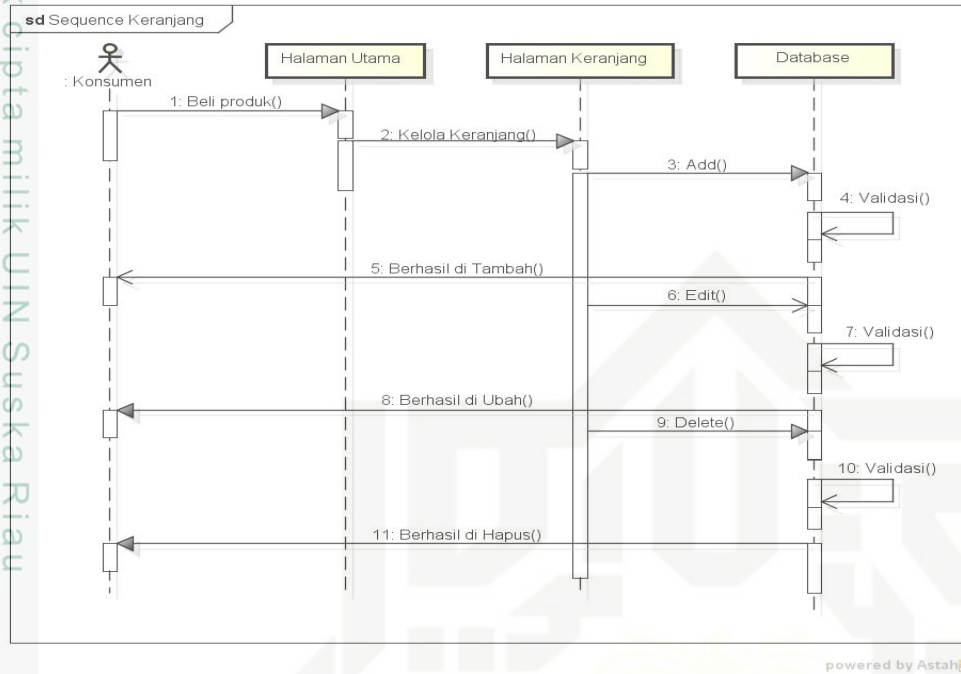
Gambar 4.35. Diagram Sekuensial Logout

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3.5.15 Diagram Sekuensial Belanja

Berikut adalah diagram sekuensial belanja yang bisa dilihat pada Gambar 4.36.

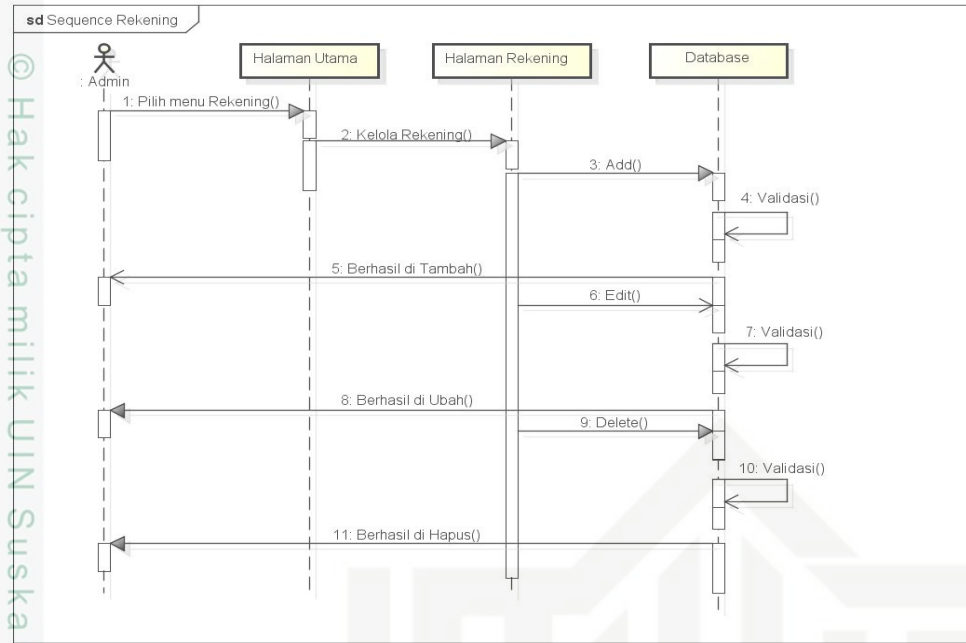


Gambar 4.36. Diagram Sekuensial Belanja

4.3.5.16 Diagram Sekuensial Rekening

Berikut adalah diagram sekuensial rekening yang bisa dilihat pada Gambar 4.37.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.37. Diagram Sekuensial Rekening

4.3.6 Diagram Kelas

Diagram kelas yang dibuat pada tahap desain ini, merupakan deskripsi lengkap dari kelas-kelas yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing kelas telah dilengkapi dengan atribut dan operasi-operasi yang diperlukan. Berikut merupakan desain kelas diagram dapat dilihat pada Gambar 4.38.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

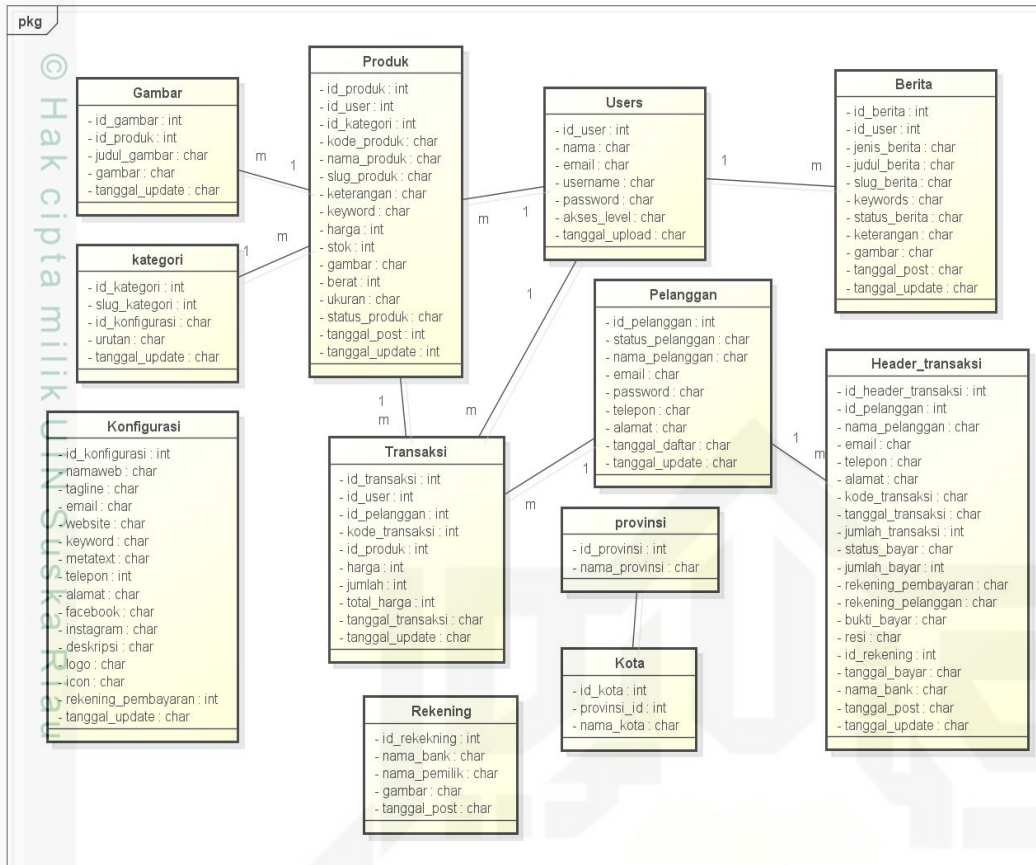
© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.38. Gambar Diagram Kelas

Berikut keterangan dari gambar diagram kelas sistem usulan dapat dilihat pada Tabel 4.24.

Tabel 4.24. Diagram Kelas

No	Informasi	Keterangan
1	;	Db_tokobuku
2	Nama Tabel	Produk Transaksi Header_trasnsaksi Users Pelanggan Kategori Rekening Konfigurasi Gambar Berita



4.4 Perancangan Database

Database merupakan termasuk kedalam komponen yang sangat penting pada sebuah sistem informasi. didalam database terdapat tabel-tabel yang memiliki *primary key* di setiap tabelnya. Perancangan database sistem usulan adalah sebagai berikut.

1. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.25.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: produk

Field Kunci: id_produk

Tabel 4.25. Database Produk

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_produk	Int	25	Kode (<i>primary key</i>)
id_user	Int	25	Kode user
id_kategori	Int	11	Kode kategori
kode_produk	Int	25	Kode produk
nama_produk	Varchar	225	Nama produk
slug_produk	Varchar	225	Slug produk
keterangan	Text		Keterangan
keyword	Varchar	225	Kata kunci
harga	Varchar	225	Harga
stok	Varchar	225	Stok produk
gambar	Varchar	225	Gambar
berat	Int	11	Berat produk
ukuran	Int	11	Ukuran produk
status_produk	Varchar	225	Status publikasi
tanggal_post	Datetime	Tanggal di input	
tanggal_update	timestamp	Tanggal di update	

2. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.26.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: kategori

Field Kunci: id_kategori

Tabel 4.26. Database Kategori

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_kategori	Int	25	Kode (<i>primary key</i>)
slug_kategori	Varchar 25		Slug kategori
nama_kategori	Varchar	11	Nama kategori



Tabel 4.26 Database Kategori (Tabel lanjutan...)

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
urutan	Int	25	Urutan
tanggal_update		Timestamp	Tanggal

3. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.27.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: header_transaksi

Field Kunci: id_header_transaksi

Tabel 4.27. Database Header Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_header_transaksi	Int	25	Kode (primary key)
id_user	Varchar	25	Kode user
id_pelanggan	Varchar	11	Kode pelanggan
nama_pelanggan	Int	25	Nama pelanggan
email	Varchar	255	Email
telepon	Int	11	Nomor telepon
alamat	Varchar	255	Alamat
kode_transaksi	Varchar	255	Kode transaksi
tanggal_transaksi	Int	11	Tanggal transaksi
jumlah_transaksi	Int	11	Jumlah transaksi
status_bayar	Varchar	255	Status bayar
jumlah_bayar	Int	11	Jumlah bayar
rekening_pembayaran	Int	11	Rekening admin
rekening_pelanggan	Int	11	Rekening pelanggan
bukti_bayar	Varchar	255	Bukti bayar
resi	Varchar	255	Nomor resi
id_rekening	Int	11	Kode rekening
tanggal_bayar	Int	11	Tanggal bayar
nama_bank	Varchar	255	Nama bank
tanggal_post	datetime		Tanggal
tanggal_update	timestamp		Tanggal update

4. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.28.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: bank

Field Kunci: id_rekening

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Tabel 4.28. Database Rekening

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_rekening	Int	25	Kode (primary key)
nama_bank	Varchar	25	Nama bank
nomor_rekening	Varchar	11	Nomor rekening
gambar	Int	25	Gambar
tanggal_post	Varchar	255	tanggal

5. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.29.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: *users*

Field Kunci: *id_user*

Tabel 4.29. Database User

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_user	Int	25	Kode (primary key)
nama	Varchar	25	Nama
email	Varchar	11	Email
username	Int	25	Username
password	Varchar	255	Sandi
akses_level	Int	11	Level
tanggal_upload	Varcha	r 255	Tanggal

6. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.30.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: konfigurasi

Field Kunci: *id_konfigurasi*

Tabel 4.30. Database Konfigurasi

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_konfigurasi	Int	11	Kode (primary key)
namaweb	Varchar	255	Nama web
tagline	Varchar	11	Tagline
email	Varchar	255	Email
website	Varchar	255	Website
keyword	Varchar	255	Kata kunci
metatext	Varchar	255	Meta text
telepon	Int	11	Telepon
alamat	Varchar	255	Alamat
facebook	Varchar	255	Facebook



Tabel 4.30 Database Konfigurasi (Tabel lanjutan...)

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
instagram	Varchar	255	Instragram
deskripsi	Varchar	255	Deskripsi
logo	Varchar	255	Logo
icon	Varchar	255	Icon
rekening_pembayaran	Int	11	Rekening
tanggal_update	Int	11	Tanggal

7. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.31.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: trasnsaksi

Field Kunci: id_transaksi

Tabel 4.31. Database Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_transaksi	Int	25	Kode (primary key)
id_user	Int	25	Kode user
id_pelanggan	Int	11	Kode pelanggan
kode_transaksi	Varchar	225	Kode transaksi
id_produk	Int	11	Kode produk
harga	Int	11	Harga
jumlah	Int	11	Jumlah
total_harga	Int	11	Total harga
tanggal_transaksi	Int	11	Tanggal transaksi
tanggal_update	Int	11	Jumlah update

8. Perancangan database dapat dilihat pada Tabel 4.32.

Nama Database: tokobuku

Nama Field: pelanggan

Field Kunci: id_pelanggan

Tabel 4.32. Database Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_pelanggan	Int	25	Kode (primary key)
id_user	Int	25	Kode user
status_pelanggan	Varchar	225	Status pelanggan
nama_pelanggan	Varchar	225	Nama pelanggan
email	Varchar	255	Email
password	Varchar	225	Sandi
telepon	Varchar	225	Telepon

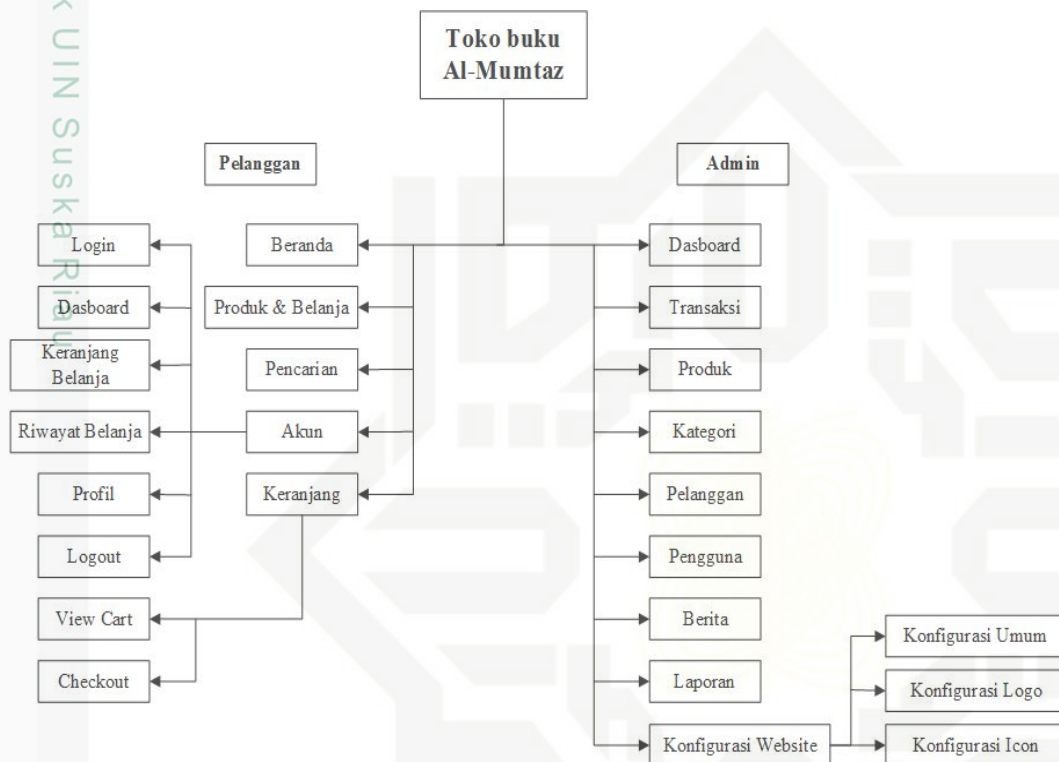


Tabel 4.32 Database Pelanggan (Tabel lanjutan...)

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
alamat	Varchar	225	Alamat
tanggal_daftar	Int	11	Tanggal transaksi
tanggal_update	Int	11	Jumlah update

4.5 Desain Struktur Menu

Berikut ini merupakan desain struktur menu dapat dilihat pada Gambar 4.39



Gambar 4.39. Struktur Menu.

Gambar 4.39 merupakan struktur menu sistem toko buku. Penjelasan struktur menu dapat dilihat pada Tabel 4.33.

Tabel 4.33. Penjelasan Struktur Menu

Hak Akses	Keterangan
Administrator	<ol style="list-style-type: none"> Halaman <i>Dashboard</i> Halaman awal setelah administrator <i>login</i> Transaksi Menu untuk melihat daftar transaksi Produk Menu untuk melihat data produk dan gambar Kategori



Tabel 4.33 Penjelasan Struktur Menu (Tabel lanjutan...)

Hak Akses	Keterangan
Anggota	Menu ini untuk mengelola data kategori
	5. Pelangan Menu ini berisi pencarina berdasarkan tahun, jurusan, pengarang dan subjek
	6. Pengguna Menu ini mengelola data pengguna administrator
	7. <i>Users</i> Menu ini berisi pengguna pelanggan anggota
	8. Berita Menu ini berisi data diri pengguuna
	9. Laporan Menu ini berisi data diri pengguuna
	10. Konfigurasi <i>Website</i> Menu ini mengelola konfigurasi pada <i>website</i>
	1. Beranda Menu ini untuk halaman utama.
	2. Produk dan Belanja menu ini menampilkan data produk dengan lengkap.
	3. Pencarian Menu untuk pencarian berdasarkan judul dan keyword
	4. Akun Menu untuk <i>login</i> dan <i>logout</i> .
	5. <i>Login</i> Menu masuk kehalaman pelanggan
	6. <i>Dashboard</i> Menu ini merupakan halaman utama pelanggan
	7. Keranjang Belanja Menu untuk menmpilkan barnag yang berada di keranjang
	8. Profil Menu untuk menmpilkan profil pelanggan
	9. <i>Logout</i> Menu untuk keluar dari halaman pelanggan
	10. <i>View Cart</i> Menu untuk mengelola ke barang di keranjang
	11. <i>Check Out</i> Menu untuk mengelola barang dan ongkos kirim

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.6 Perancangan *Interface*

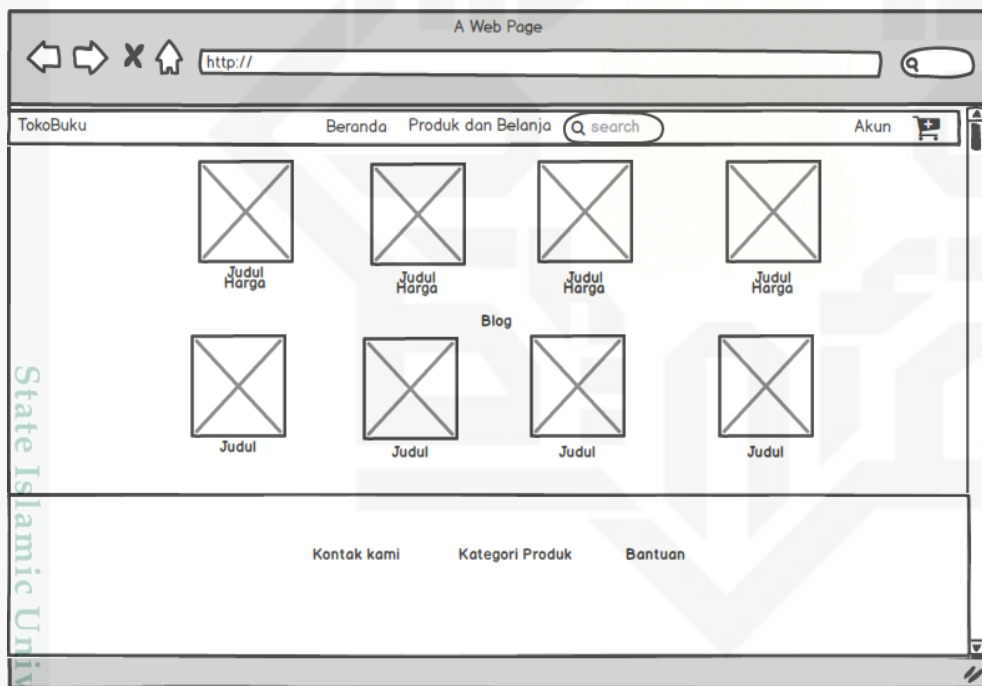
Antarmuka (*Interface*) merupakan mekanisme komunikasi antara pengguna (*user*) dengan sistem. Dalam pembuatan sistem, tentunya diperlukan desain antar muka sebagai gambaran terhadap sistem yang akan dibangun. Desain ini menjadi dasar untuk membuat tampilan pada aplikasi web yang akan dibangun. Berikut adalah rancangan *interface* yang akan dibangun.

4.6.1 Antarmuka Halaman pada Pelanggan

Antarmuka halaman admin, ketersediaan menu yang ada adalah halaman utama, halaman kategori produk, halaman *view cart*, konfirmasi pembayaran, riwayat transaksi, riwayat belanja.

1. Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman pertama pada saat mengakses tokobuku. Adapun menu yang terdapat pada beranda adalah menu beranda, menu produk dan belanja, menu pencarian dan menu keranjang. Sedangkan konten dari halaman beranda adalah daftar produk dan berita. *Interface* halaman beranda dapat dilihat pada Gambar 5.2.

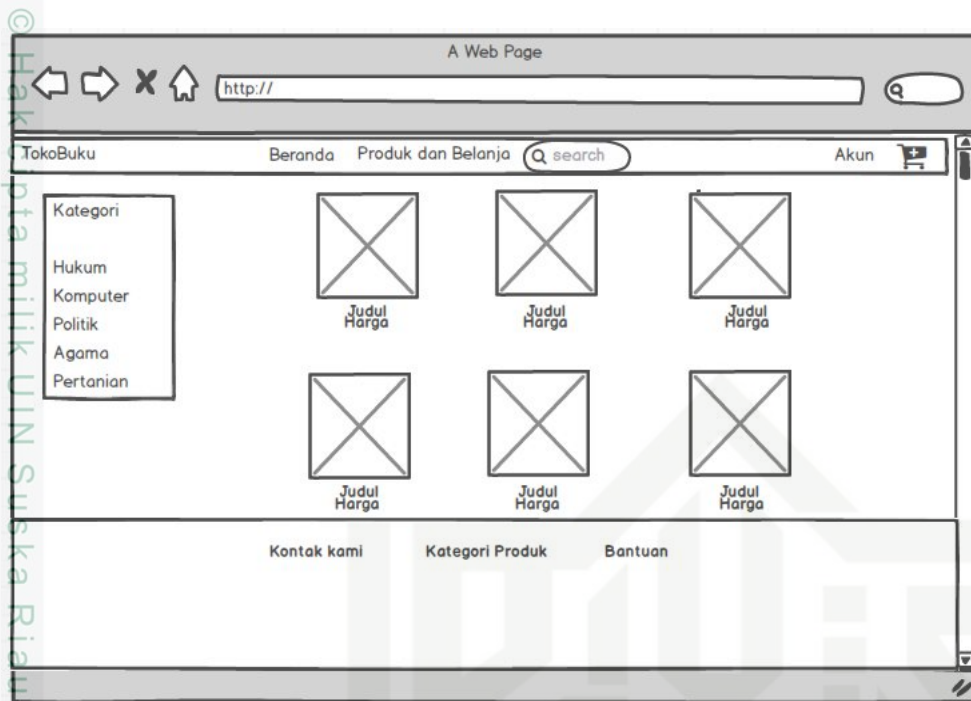


Gambar 4.40. Halaman Utama Produk

2. Halaman Kategori

Halaman kategori merupakan halaman yang terdapat pada menu produk dan belanja. Pada halaman ini menampilkan produk berdasarkan kategori. *Inter-*

face halaman kategori dapat dilihat pada Gambar 5.3.



Gambar 4.41. Halaman Kategori Produk

3. Halaman keranjang belanja

Halaman keranjang belanja merupakan halaman yang menampilkan produk yang akan di beli, pengguna dapat mengelola pembelian pada halaman ini.

Interface halaman keranjang belanja dapat dilihat pada Gambar 5.4.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

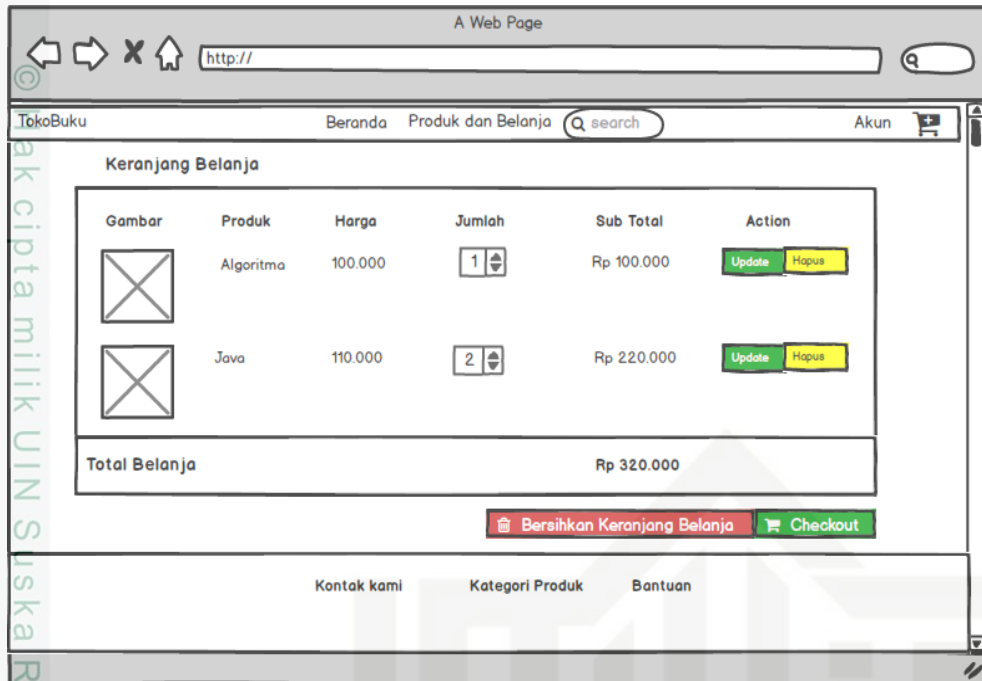
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

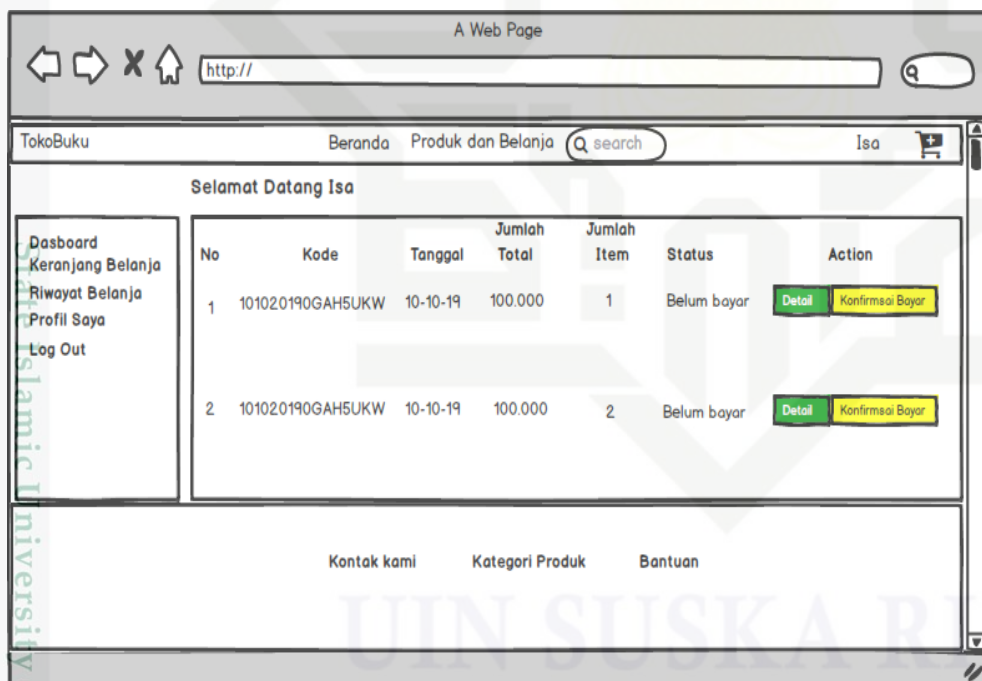
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.42. Halaman *View Cart*

4. Halaman *dashboard*

Halaman *dashboard* merupakan halaman utama pelanggan. *Interface* halaman *dashboard* dapat dilihat pada Gambar 5.5.



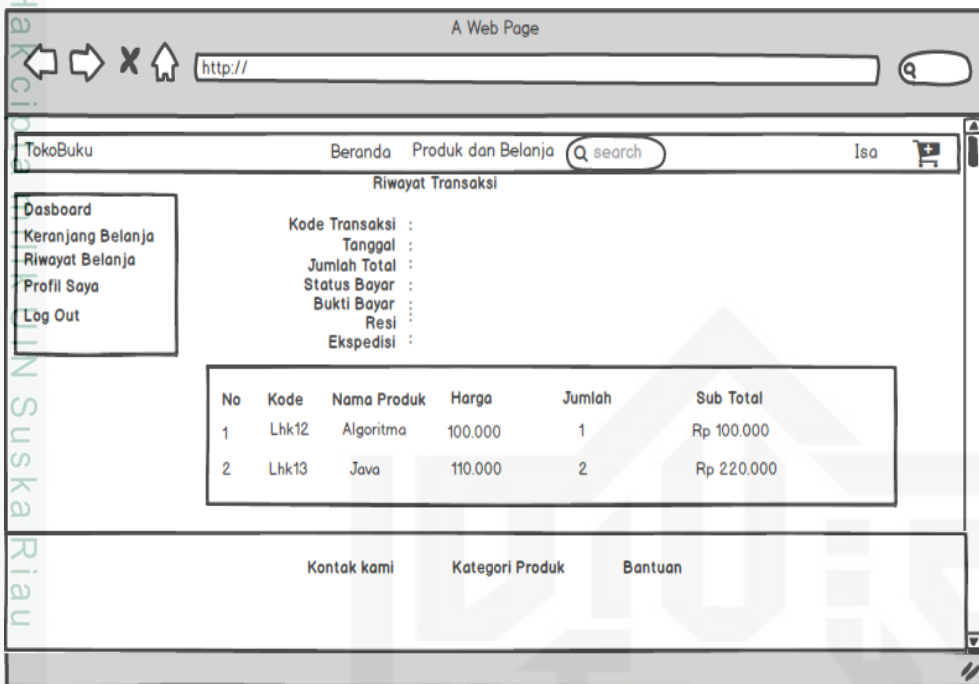
Gambar 4.43. Halaman *Dashboard*

5. Halaman riwayat transaksi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



Gambar 4.44. Halaman Riwayat Transaksi

6. Halaman konfirmasi pembayaran

Halaman riwayat transaksi merupakan halaman detail transaksi pelanggan. *Interface* halaman riwayat transaksi dapat dilihat pada Halaman riwayat transaksi merupakan halaman detail transaksi pelanggan. *Interface* halaman riwayat transaksi dapat dilihat pada Gambar 5.7.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 4.45. Halaman Konfirmasi Pembayaran

4.6.2 Antarmuka Halaman Pada Admin

Antarmuka halaman admin terdiri dari data produk, data tranasaksi, status tranasaksi, tambah produk, data rekening, data pengguna dan konfigurasi *website*.

1. Tampilan data produk

Tampilan data produk merupakan tampilan untuk menglola data produk. Tampilan data produk dapat dilihat pada Gambar 5.8.

No	Gambar	Nama	Kategori	Harga	Stok	Status	Action
1		Pemrograman web	Buku Hukum	100.000	10	Publish	Gambar 3 Edit Hapus
2		Hadist	Buku Agama	100.000	10	Publish	Gambar 2 Edit Hapus

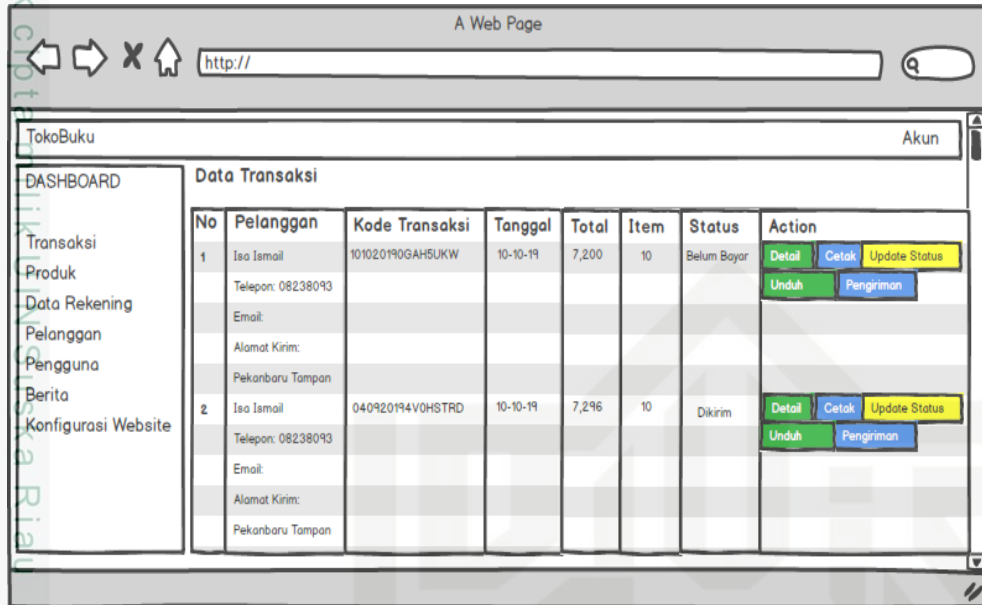
Gambar 4.46. Halaman Data Produk

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Tampilan data transaksi

Tampilan data produk merupakan tampilan untuk mengelola data produk. Tampilan data produk dapat dilihat pada Gambar 5.9.

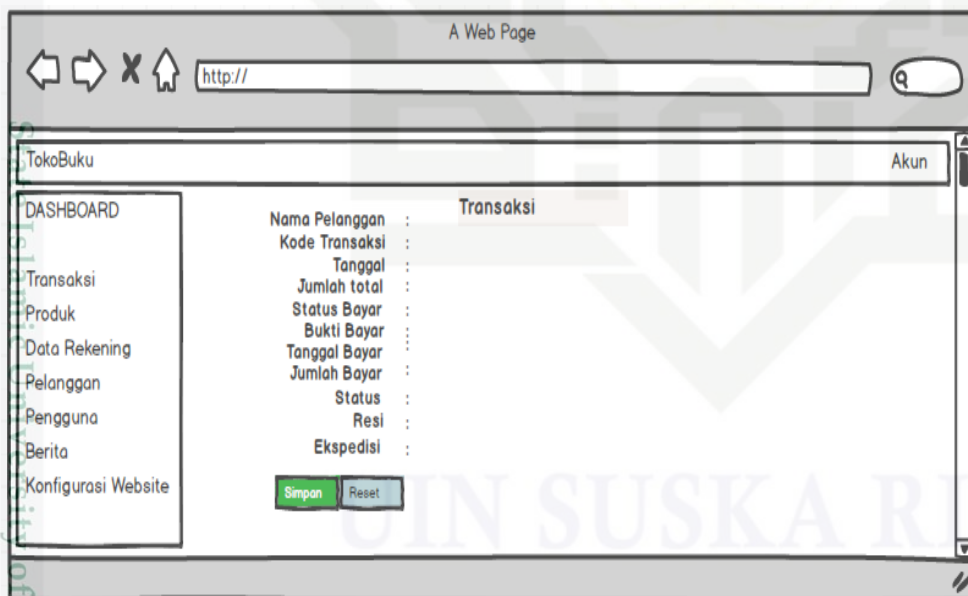


No	Pelanggan	Kode Transaksi	Tanggal	Total	Item	Status	Action
1	Isa Ismail Telepon: 08238093 Email: Alamat Kirim: Pekanbaru Tampan	101020190GAHSUKW	10-10-19	7,200	10	Belum Bayar	Detail Cetak Update Status Unduh Pengiriman
2	Isa Ismail Telepon: 08238093 Email: Alamat Kirim: Pekanbaru Tampan	040920194VOHSTRD	10-10-19	7,296	10	Dikirim	Detail Cetak Update Status Unduh Pengiriman

Gambar 4.47. Halaman Data Transaksi

3. Tampilan data detail transaksi

Tampilan data transaksi merupakan tampilan untuk form data transaksi. Tampilan data transaksi dapat dilihat pada Gambar 5.10.



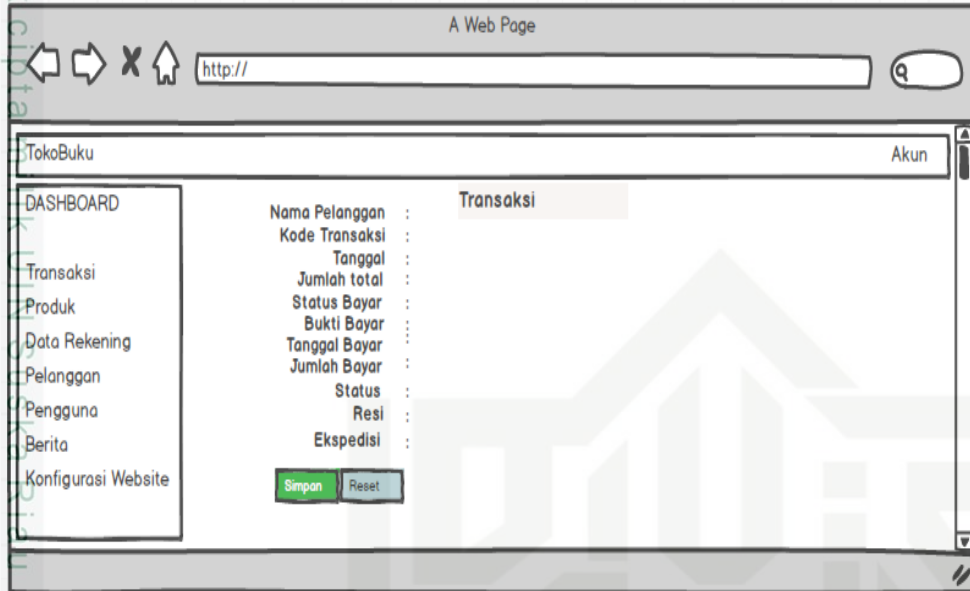
Transaksi	
Nama Pelanggan :	
Kode Transaksi :	
Tanggal :	
Jumlah total :	
Status Bayar :	
Bukti Bayar :	
Tanggal Bayar :	
Jumlah Bayar :	
Status :	
Resi :	
Ekspedisi :	
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Reset"/>	

Gambar 4.48. Halaman Data Detail Transaksi

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Tampilan tambah produk

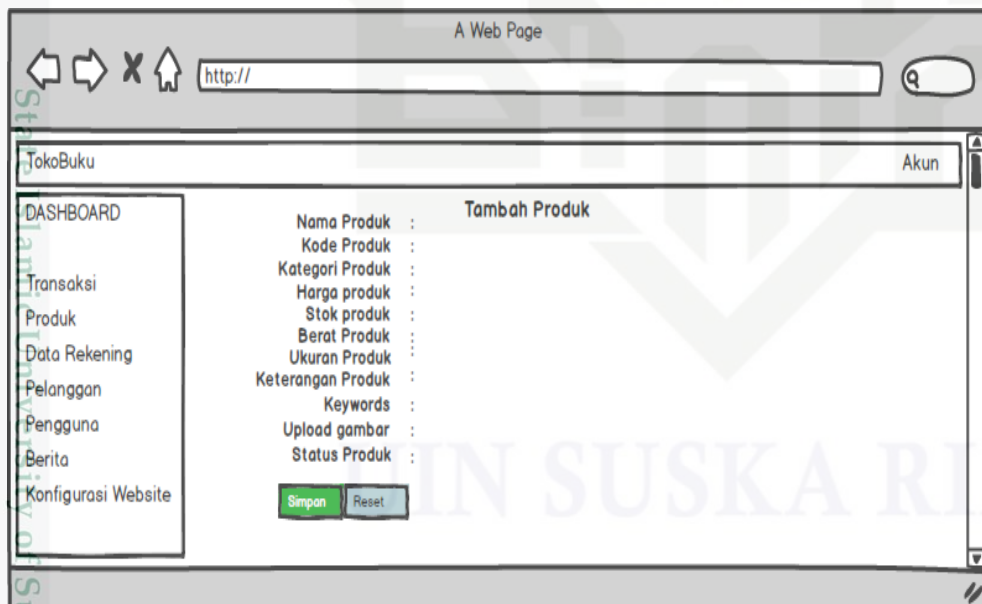
Tampilan tambah produk merupakan tampilan untuk menambah data produk. Tampilan tambah data produk dapat dilihat pada Gambar 4.49.



Gambar 4.49. Halaman Tambah Produk

5. Tampilan data rekening

Tampilan tambah produk merupakan tampilan untuk menambah data produk. Tampilan tambah data produk dapat dilihat pada Gambar 5.11.

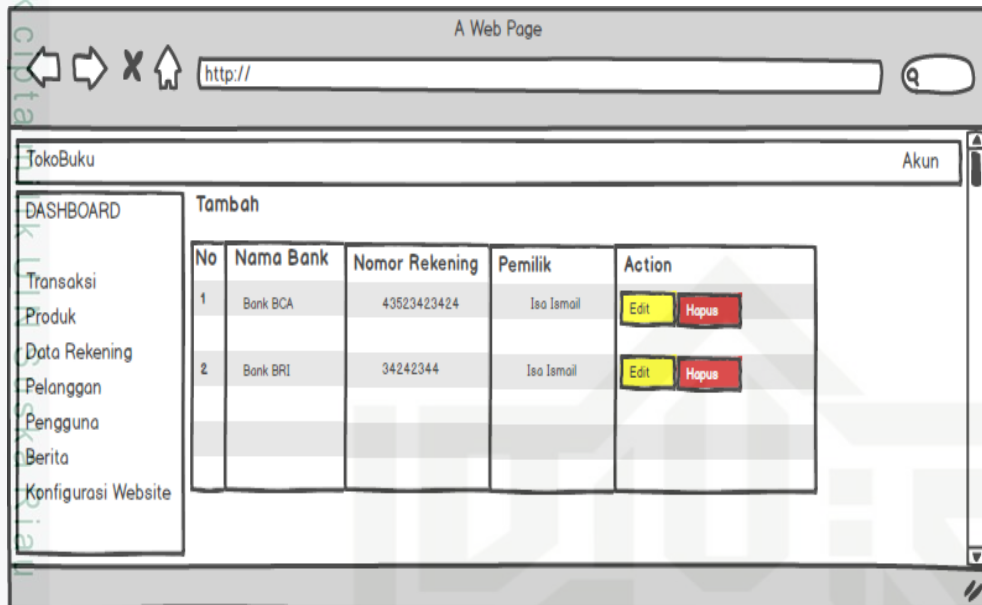


Gambar 4.50. Halaman Data Rekening

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6. Tampilan pengguna

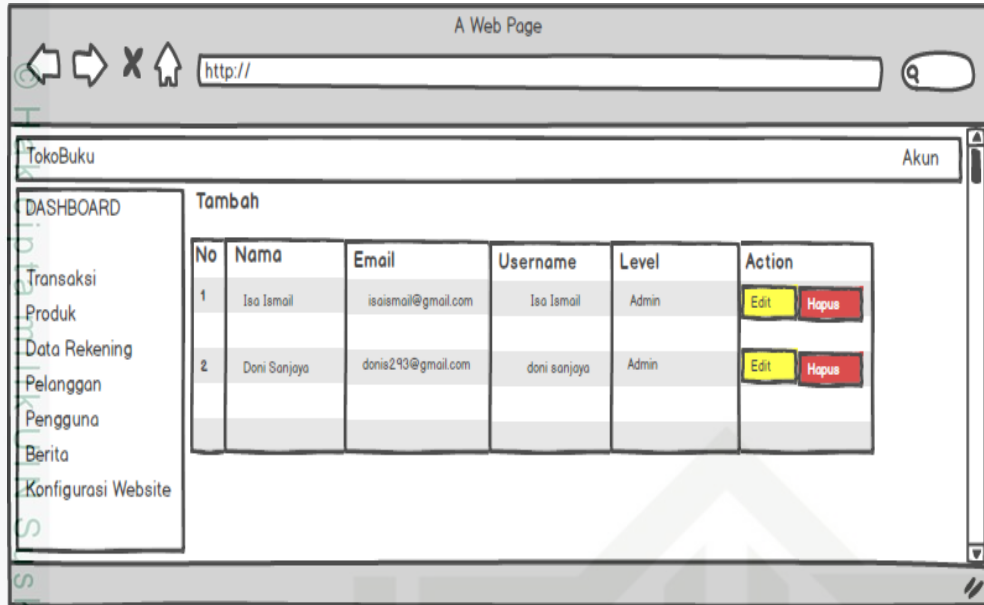
Merupakan tampilan pengguna admin. Tampilan pengguna produk dapat dilihat pada Gambar 4.51.



Gambar 4.51. Halaman Pengguna

7. Tampilan konfigurasi *website*

Merupakan tampilan untuk mengatur konfigurasi *website*. konfigurasi *website* dapat dilihat pada Gambar 4.52.



Gambar 4.52. Halaman Konfigurasi Website

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB 6

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian Tugas Akhir yang telah dilakukan pada toko Al-Mumtaz maka dapat diambil kesimpulan, yaitu:

1. Dengan adanya sistem *E-Commerce* yang dibangun sangat membantu admin toko Al-Mumtaz memasarkan produk menggunakan media internet serta pengelolaan dalam penjualan mulai dari input produk, pengecekan transaksi dan memonitoring pembelian pelanggan.
2. Sistem yang dihasilkan memudahkan pelanggan dalam mendapatkan informasi produk dan membantu pelanggan melakukan pembelian.
3. Sistem yang dihasilkan memudahkan admin dan karyawan toko dalam melakukan pengecekan stok produk, serta melakukan pelaporan bulanan dan pelaporan kepada penerbit lain.

6.2 Saran

Ada beberapa saran yang perlu disampaikan, dengan harapan akan menjadi masukan yang bermanfaat.

1. Pengembangan pada *E-Commerce* selanjutnya dengan menambahkan fitur pembayaran secara otomatis dan fitur cash on delivery.
2. Pengembangan pada penelitian selanjutnya dengan menambahkan konsep metode Customer Relationship Management (CRM).



DAFTAR PUSTAKA

- ABDI, R. (2018). *Rancang bangun sistem informasi e-commerce penjualan buku berbasis web (studi kasus: Pt. agromedia group)* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Ginting, E. (2013). Aplikasi penjualan berbasis web (e-commerce) menggunakan joomla pada mutiara fashion.
- Haryanti, S. S. (2011). Rancang bangun sistem informasi e-commerce untuk usaha fashion studi kasus omah mode kudus. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 3(1).
- Hastanti, R., Purnama, B., dan Wardati, I. (2015). *Sistem penjualan berbasis web (e-commerce) pada tata distro kabupaten pacitan. bianglala infor-matika*, 03 (02), 1–9.
- Irawan, D., Junaidi, M., Rahsel, Y., dan Udin, T. (2017). Perancangan electronic commerce berbasis b2c pada toko atk sindoro. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 8(1), 58–62.
- Kadir, A. (2002). Pengenalan sistem informasi (vol. edisi 2). Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2003). Pengenalan sistem informasi, penerbit andi. Yogya arta.
- Nugroho, A. (2005). Analisis dan perancangan sistem informasi dengan metodologi berorientasi objek. Bandung: Informatika.
- Rejeki, R. S. A., dan Utomo, A. P. (2011). Perancangan dan pengaplikasian sistem penjualan pada “distro smith” berbasis e-commerce. *Dinamik*, 16(2).
- Shalahuddin, M., dan Rosa, A. S. (2013). Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek. Bandung: Informatika.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LAMPIRAN A

HASIL OBSERVASI

SURAT KETERANGAN

TELAH MELAKUKAN WAWANCARA PENGAMBILAN DATA

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Nur Fitri

Jabatan : Admin

Menerangkan bahwa mahasiswa yang beridentitas di bawah ini:

Nama : Isa Ismail

NIM : 11353102447

Jurusan : Sistem Informasi

Semester : XIII (Tiga belas)

Benar-benar telah melakukan wawancara pengambilan data pada tanggal 25 Oktober 2019 tentang Rancang Bangun E-Commerce pada toko Buku Al-Mumtaz. Demikian surat keterangan ini untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangkinang, 25 Oktober 2019

Yang Diwawancarai,


AL-MUMTAZ
BILAYAN SUMATERA
Nur Fitri

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



TRANSKIP WAWAWNCARA

Peneliti : Isa Ismail

Narasumber : Nur Fitri

Jabatan : Admin

Hari/Tgl : 25 Oktober 2019

© Hak cipta milik UIN Suska Riau State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Sudah berapa lama berdiri toko buku Al-mumtaz di Pekanbaru?
Jawab: Toko Al-Mumtaz berdiri semenjak tahun 2013
2. Apa saja yang di jual oleh toko A-Mumtaz ?
Jawab: Sampai saat ini toko AL-Mumtaz menjual berbagai jenis buku, yang terdiri dari buku bacaan, buku islami, buku sekolah, buku perguruan tinggi, dan Al-Qur'an.
3. Berapa jumlah buku yang dijual oleh toko Al-Mumtaz saat ini? J
Jawab: Jumlah buku yang di jual oleh Toko Al-Mumtaz berkisar 5000 eksemplar.
4. Apakah toko Al-Mumtaz memiliki system E-Commerce?
Jawab: Saat ini toko tidak memiliki system E-Commerce.
5. Bagaimana proses jual beli yang terjadi pada toko Al-Mumtaz?
Jawab: Proses penjualan pada toko Al-Mumtaz dilakukan dengan sistem komunikasi tatap muka antara costumer dengan karyawan.
6. Berapa jumlah transaksi yang terjadi pada toko Al-Mumtaz selama sebulan?
Jawab: Dalam waktu sebulan diperkirakan ada sekitar 100 transaksi pelanggan yang membeli buku.
7. Dengan tidak memiliki system *E-Commerce* apakah tidak membuat karyawan kesusahan dalam pelaporan? Jawab: Karyawan kesusahan dalam pelaporan, karena semua pelaporan dilakukan secara manual menggunakan buku besar, *Microsoft Word* dan Excel .
8. Apakah toko Al-mumtaz hanya fokus pada penjualan saja?
Jawab: Tidak. Toko Al-Mumtaz juga melakukan penerbitan buku Al-Qur'an.
9. Apakah buku-buku yang dijual toko Al-mumtaz juga berasal dari penerbit lain?
Jawab: Diantara buku-buku yang di jual pada toko buku Al-Mumtaz, banyak buku yang berasal dari penerbit lain. Penerbit lain melakukan kerjasama dengan toko Al-Mumtaz dengan sistem titip buku (bagi hasil).



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B

DATA PRODUK BUKU

Berikut merupakan data buku pada sistem *E-Commerce* Toko Buku Al-Mumtaz.

Tabel B.1. Data Buku

No	Judul Buku	Harga	Kategori	Jumlah Produk
1.	Kalau Bisa Kaya Kenapa Harus Miskin.	Rp.200.000	Buku Bacaan	194
2.	Digital Marketing Di Era 4.0.	Rp.200.000	Buku Bacaan	198
3.	Bisnis Ala Milenial.	Rp.200.000	Buku Bacaan	200
4.	Twivortiare 2.	Rp.200.000	Buku Bacaan	198
5.	Rahasia Manusia Bagian Dari Tuhan 2.	Rp.10.000	Buku Bacaan	99
6.	Imperfect - Cover Film.	Rp.90.000	Buku Bacaan	300
7.	The King of Property 36 Secrets of Powerful Closing.	Rp.60.000	Buku Bacaan	300
8.	RAHASIA SUKSES MEMBA-NGUN KEKAYAAN MELALUI BISNIS PROPERTI KOST.	Rp.200.000	Buku Bacaan	200
9.	THE CORPORATE STARTUP Formula sukses perusahaan mapan.	Rp.159.000	Buku Bacaan	120
10.	Welcome Rich Agent, Goodbye Poor Agent (<i>Special Edition</i>).	Rp.78.800	Buku Bacaan	122
11.	Pernah Singgah.	Rp.80.000	Buku Bacaan	100
12.	OTODIDAK PEMROGRAMAN RUBY UNTUK PEMULA.	Rp.50.000	Buku Bacaan	78
13.	90 Menit Pahami Tes Cpns Sistem Cat (<i>New Edition</i>).	Rp.78.000	Buku Sekolah	200
14.	Buku Aktivitas Paud : Ayo Tamasya.	Rp.78.000	Buku Sekolah	200
15.	Xplore Ulangan Harian SD / MI Kelas 3.	Rp.78.000	Buku Sekolah	200
16.	Bahas Tuntas Kisi-Kisi Utbk S-bmptn Soshum 2020 - 2021.	Rp.175.000	Buku Sekolah	200
17.	Magic Trick Hots Drilling Usbn S-d/Mi 2020.	Rp.60.000	Buku Sekolah	200
18.	Ensiklopedi Anak : 365 KEA-JAIBAN SAINS - Kumpulan Sains Terbaik di Dunia.	Rp.298.000	Buku Sekolah	200
19.	NEW NEWChampion Utbk S-bmptn Soshum 2020 - 2021.	Rp.185.000	Buku Sekolah	200



Tabel B.1 Data Buku (Tabel lanjutan...)

No	Judul Buku	Harga	Kategori	Jumlah Produk
20.	Champion Utbk Sbmdptn Saintek 2020 - 2021.	Rp.200.000	Buku Sekolah	200
21.	PRIMAGAMA SMART SOLU-TION LULUS US SD/MI 2017.	Rp.55.000	Buku Sekolah	100
22.	Business Model And Business Plan Di Era 4.0.	Rp.150.000	Buku Perguruan Tinggi	200
23.	The Awakened Millionaire.	Rp.74.800	Buku Perguruan Tinggi	100
24.	Politik Hukum Di Indonesia Edisi Revisi.	Rp.106.00	Buku Perguruan Tinggi	50
25.	Himpunan Peraturan Perundang Undangan Republik Indonesia Tindak Pida.	Rp.45.00	Buku Perguruan Tinggi	100
26.	Himpunan Peraturan Perundang Undangan Republik Indonesia Tindak Pida.	Rp.45.00	Buku Perguruan Tinggi	100
27.	Buku Penuntun Membuat Pola Busana Tingkat Dasar.	Rp.75.000	Buku Perguruan Tinggi	100
28.	ADOBE INDESIGN KOMPLET.	Rp.68.800	Buku Perguruan Tinggi	100
29.	88 TRIK BLOG DAN WEBSITE TERJITU.	Rp.44.800	Buku Perguruan Tinggi	100
30.	Fikih Shalat Empat Madzhab.	Rp.30.000	Buku Perguruan Tinggi	188
31.	Analisis Kredit Untuk Credit (Account Officer).	Rp.30.000	Buku Perguruan Tinggi	188
32.	Ustad Abdul SOMad Menjawab.	Rp.200.000	Buku Islami	200
33.	Pengantar Ushul Fikih.	Rp.80.000	Buku Islami	30
34.	MUHAMMAD SANG YATIM (JANJI dan KEMENANGAN YANG DINANTI).	Rp.108.000	Buku Islami	100
35.	Kalender Muslim 2020.	Rp.30.000	Buku Islami	200
36.	Islam Itu Ramah, Mudah, Indah (Rev Cover).	Rp.55.000	Buku Islami	20
37.	Syariat Menjawab Masalah-Masalah Ibadah Yang Sering Ditanyakan.	Rp.78.000	Buku Islami	100
38.	Begini Cara Islam Mengatasi Konflik Rumah Tangga.	Rp.52.800	Buku Islami	50
39.	Mutiara Hikmah Islami.	Rp.65.000	Buku Islami	100
40.	SETAPAK AKHIR ZAMAN.	Rp.44.800	Buku Islami	150

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Tabel B.1 Data Buku (Tabel lanjutan...)

No	Judul Buku	Harga	Kategori	Jumlah Produk
41.	Al-Qur'an CordobaTajwid Mudah Tartil A4.	Rp.189.000	Al-Qur'an	200
42.	Al Quran Cordoba Amazing With-out E-Pen.	Rp.357.000	Al-Qur'an	200
43.	Alquran Cordoba A5 Al Haramain (New Edition).	Rp.86.000	Al-Qur'an	200
44.	AJuz Amma 3 Bahasa : Arab-Indonesia-Inggris.	Rp.200.000	Al-Qur'an	200

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Penulis lahir di Ujung Padang, Kampar Utara, Riau pada 29 April 1995 dari Ayahanda Mukhtaruddin dan Ibunda Maria yang diberi nama Isa Ismail. Penulis beralamatkan di Desa Sungai Jalau Kecamatan Kampar Utara. Penulis merupakan anak ketiga dari lima bersaudara. Hp : +6285272588602 E-mail : isaismail1995@gmail.com.

Riwayat pendidikan dimulai dari SDN 046 Sawah dari tahun 2001 sampai 2006. Selanjutnya penulis menyelesaikan pendidikan di SMPN 01 Kampar pada tahun 2007 sampai tahun 2009. Setamatnya menyambung ke SMAN 001 Kampar Utara mengambil program Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) dari tahun 2010 sampai tahun 2013.

Setelah menyelesaikan pendidikan di bangku sekolah, penulis melanjutkan pendidikan pada tahun 2013 dengan mendaftar di jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau dari tahun 2013 sampai tahun 2020.

Penelitian tugas akhir berjudul “Rancang Bangun E-Commerce pada Toko Buku Al-Mumtaz”.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.